

“İdman mərc oyunlarının həyata keçirilməsi məqsədi ilə hüquqi şəxsin akkreditasiya olunması Qaydası”nın və “İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi Qaydaları”nın təsdiq edilməsi haqqında

AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASI NAZİRLƏR KABİNETİNİN QƏRARI

“Bədən tərbiyəsi və idman haqqında” Azərbaycan Respublikasının Qanununa əlavələr edilməsi barədə” Azərbaycan Respublikasının 2010-cu il 31 may tarixli 1019-IIIQD nömrəli Qanununun tətbiq edilməsi haqqında” Azərbaycan Respublikası Prezidentinin 2010-cu il 10 iyun tarixli 282 nömrəli Fərmanının 1.3-cü və 1.4-cü bəndlərinin icrasını təmin etmək məqsədi ilə Azərbaycan Respublikasının Nazirlər Kabineti **qərara alır**:

1. “İdman mərc oyunlarının həyata keçirilməsi məqsədi ilə hüquqi şəxsin akkreditasiya olunması Qaydası” və “İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi Qaydaları” təsdiq edilsin (əlavə olunur).

2. Bu qərar imzalandığı gündən qüvvəyə minir.

Azərbaycan Respublikasının Baş naziri A.RASİZADƏ

Bakı şəhəri, 20 avqust 2010-cu il
№ 153

Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin
2010-cu il 20 avqust tarixli 153 nömrəli qərarı ilə
TƏSDİQ EDİLMİŞDİR

İdman mərc oyunlarının həyata keçirilməsi məqsədi ilə hüquqi şəxsin akkreditasiya olunması

Q A Y D A S I

1. Ümumi müddəalar

1.1. Bu Qayda “Bədən tərbiyəsi və idman haqqında” Azərbaycan Respublikasının Qanununa əlavələr edilməsi barədə” Azərbaycan Respublikasının 2010-cu il 31 may tarixli, 1019-IIIQD nömrəli Qanununun tətbiq edilməsi haqqında” Azərbaycan Respublikası Prezidentinin 2010-cu il 10 iyun tarixli, 282 nömrəli Fərmanının 1.3-cü bəndinin icrasını təmin etmək məqsədi ilə hazırlanmışdır və idman mərc oyunlarının həyata keçirilməsi məqsədi ilə hüquqi şəxsin akkreditasiya olunması qaydasını müəyyən edir.

1.2. Azərbaycan Respublikasının ərazisində idman mərc oyunlarını yalnız Azərbaycan Respublikasının Gənclər və İdman Nazirliyi (bundan sonra — Nazirlik) tərəfindən akkreditasiya olunmuş hüquqi şəxs (idman mərc oyunlarının operatoru) (bundan sonra - Operator) həyata keçirə bilər. [u](#)

1.3. Operator nazirlik tərəfindən 10 (on) il müddətinə akkreditasiya olunur.

2. Akkreditasiya qaydası

2.1. Akkreditasiya olunmaq üçün müraciət edən hüquqi şəxs nazirliyə ərizə ilə birlikdə aşağıdakı sənədləri təqdim etməlidir:

2.1.1. hüquqi şəxsin təsis, həmçinin dövlət qeydiyyatı barədə sənədlərin notariat qaydasında təsdiq olunmuş surətləri;

2.1.2. hüquqi şəxsin və ya onun təsisçilərindən birinin əməkdaşlarının ən azı 3 (üç) nəfərinin idman mərc oyunlarının keçirilməsi sahəsində təcrübəsini təsdiq edən sənəd;

2.1.3. respublika ərazisində idman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsinə dair bu Qaydanın 3.1-ci bəndi ilə müəyyən edilən tələblərə cavab verən texniki təklif.

2.2. Akkreditasiya üçün təqdim olunmuş sənədlər Azərbaycan dilində olmalı və ya Azərbaycan dilinə tərcüməsi notariat qaydasında təsdiq edilməlidir.

2.3. Akkreditasiya ilə bağlı sənədlər nazirlik tərəfindən siyahı üzrə qəbul olunur.

2.4. Hüquqi şəxs tərəfindən təqdim edilmiş sənədlərə 20 (iyirmi) gün ərzində baxılır və nazirliyin rəyi müsbət olduqda, müraciət edənə akkreditasiya barədə qərar, əks halda, imtina (qanunvericiliyin həmin imtinaya səbəb olmuş müddəaları göstərilməklə və izah edilməklə) barədə yazılı məlumat verilir. Nazirlik hüquqi şəxsi akkreditasiya edərkən onun idman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi sahəsində təcrübəsini, maliyyə və texniki imkanlarını nəzərə alır.

2.5. Hüquqi şəxs qərarı aldıqdan sonra 30 (otuz) gün ərzində nazirliyin müvafiq strukturu ilə mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi haqqında müqavilə imzalamalı və mərc oyunlarından hər hansı birinin başlamasından əvvəl müqavilə öhdəliklərinin təminatı üçün 5 milyon manat məbləğində bank təminat məktubunu nazirliyə təqdim etməlidir.

3. Akkreditasiya üçün müraciət etmiş hüquqi şəxsin texniki təklifinə dair tələblər

3.1. Akkreditasiya üçün müraciət etmiş hüquqi şəxsin texniki təklifinə dair aşağıdakı tələblər irəli sürülür:

3.1.1. mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi üçün istifadə ediləcək texniki bazanın və maliyyə resurslarının olması;

3.1.2. hüquqi şəxsin özü və ya onun təsisçilərindən biri son 3 il ərzində hər il orta hesabla ən az 1 (bir) virtual və 1000 (bir min) stasionar satıcı şəbəkəsi vasitəsilə idman mərc oyunlarını təşkil etməli və keçirməli və bu satıcı şəbəkəsi vasitəsilə ən az 500 (beş yüz) milyon manat həcmində orta illik dövriyyənin risk idarəetməsini (mərc oyunlarında oyun proqramının, uduş əmsallarının və minimum mərc sayının müəyyənləşdirilməsi yolu ilə mərc oyununun keçirilməsi zamanı qarşıya çıxan riskin öhdəliyə götürülməsi) həyata keçirməli;

3.1.3. idman mərc oyunlarının vahid mərkəzdən idarə olunması məqsədi ilə yüksək texnologiya ilə işləyən informasiya mərkəzini (mərkəzi mərc sistemi) və satıcı şəbəkəsini qurmalı;

3.1.4. mərc oyunlarını ehtiva edən əmtəə nişanını hazırlamalı, bunları idarə etməli və lazım gələndə bütün reklam fəaliyyətini təşkil etməlidir.

3.2. Bu Qaydanın 4.1.3-cü bəndində nəzərdə tutulan Mərkəzi Mərc Sistemi aşağıdakı xüsusiyyətlərə malik olmalıdır:

3.2.1. həftədə 7 (yeddi) gün, gündə 24 (iyirmi dörd) saat olmaqla fəaliyyət göstərməli;

3.2.2. minimum 1.000 (min) ədəd terminalla yanaşı, 1 (bir) ədəd virtual satıcıya xidmət göstərmə imkanına malik olmalı;

3.2.3. minimum 100.000.000 (yüz milyon) kuponu yaddaşında saxlamaq qabiliyyətinə malik olmalı;

3.2.4. 1 (bir) həftədə minimum 1.000.000 (bir milyon) kuponu işləyə biləcək gücə malik olmalı.

4. Akkreditasiyadan imtina edilməsi

4.1. Hüquqi şəxsin akkreditasiya olunmasından yalnız aşağıdakı hallarda imtina oluna bilər:

4.1.1. akkreditə edilməsi üçün müraciət etmiş hüquqi şəxsin texniki təklifi bu Qaydanın 3.1-ci bəndi ilə müəyyən edilmiş tələblərə cavab vermədikdə;

4.1.2. akkreditə edilməsi üçün müraciət etmiş hüquqi şəxs tərəfindən yanlış məlumatlar təqdim edildikdə;

4.1.3. bu Qaydanın 2.1-ci bəndi ilə müəyyən olunan siyahı üzrə sənədlər tam təqdim edilmədikdə;

4.1.4. hüquqi şəxsin maliyyə resursları texniki təklifin həyata keçirilməsini təmin etmədikdə;

4.1.5. idman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi üçün tələb olunan təcrübə 3 (üç) ildən az olduqda.

5. Akkreditasiyası haqqında qərarının ləğv edilməsi

5.1. Aşağıdakı hallarda nazirlik Operatorun akkreditasiyası haqqında qərarı ləğv edə bilər:

5.1.1. akkreditasiya olunmuş hüquqi şəxs tərəfindən müvafiq ərizə təqdim edildikdə;

5.1.2. akkreditasiya olunmaq üçün hüquqi şəxs tərəfindən təqdim edilmiş sənədlərdə faktların (məlumatların) bilərəkdən təhrif olunduğu və ya həqiqətə uyğun olmadığı aşkar edildikdə;

5.1.3. akkreditasiya zamanı Operator tərəfindən bu Qaydanın 3.1-ci bəndinə uyğun olaraq təqdim edilmiş texniki təklifin şərtləri pozulduqda.

5.1.4. Akkreditasiya haqqında qərarın ləğv edilməsi barədə qərar qəbul edilməzdən əvvəl bu Qaydanın 5.1.3-cü yarımbəndi ilə müəyyən olunmuş pozuntunun aradan qaldırılması üçün Operatora 3 (üç) ay möhlət verilir.

6. Yekun müddəalar

6.1. Operator haqqında məlumatlar nazirliyin informasiya bülletenlərində dərc edilir və internet saytında yerləşdirilir.

6.2. Akkreditasiya müddəti uzadılmadıqda və ya operator ləğv edildikdə, onun akkreditasiyası bitmiş hesab olunur.

6.3. Nazirliyin akkreditasiya ilə bağlı qərarlarından qüvvədə olan qanunvericiliyə uyğun olaraq inzibati qaydada və ya məhkəməyə şikayət verilə bilər.

Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin
2010-cu il 20 avqust tarixli 153 nömrəli qərarı ilə
TƏSDİQ EDİLMİŞDİR

İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi

Q A Y D A L A R I

1. Ümumi müddəalar

1.1. Bu Qaydalar “Bədən tərbiyəsi və idman haqqında” Azərbaycan Respublikasının Qanununa əlavələr edilməsi barədə” Azərbaycan Respublikasının 2010-cu il 31 may tarixli, 1019-IIIQD nömrəli Qanununun tətbiq edilməsi haqqında” Azərbaycan Respublikası Prezidentinin 2010-cu il 10 iyun tarixli, 282 nömrəli Fərmanının 1.4-cü bəndinin icrasını təmin etmək məqsədi ilə hazırlanmışdır və Azərbaycan Respublikası ərazisində keçirilən idman mərc oyunlarının təşkili və oynanılmasının şərtlərini, bu oyunların operatorunun və iştirakçılarının hüquq və vəzifələrini tənzimləyir.

1.2. İdman mərc oyunları bədən tərbiyəsi və idmanın inkişaf etdirilməsi üçün əlavə maliyyə vəsaitlərinin cəlb edilməsinə və bu sahənin maddi-texniki bazasının daha da möhkəmləndirilməsinə xidmət edən mərc oyunu sistemidir.

1.3. İdman mərc oyunları Azərbaycan Respublikasının Gənclər və İdman Nazirliyi (bundan sonra — nazirlik) tərəfindən qanunvericiliklə müəyyən edilmiş qaydada akkreditasiya olunmuş hüquqi şəxs (idman mərc oyunlarının operatoru) (bundan sonra - Operator) tərəfindən həyata keçirilir. ^[2]

1.4. İdman mərc oyunlarından əldə olunan dövriyyə aşağıdakı məcburi ödənişlər tutulduqdan sonra Operatorun sərəncamına verilir:

- a) dövlət büdcəsinə ödənen vergilər;
- b) idman mərc oyunlarının keçirilməsi üçün iştirakçılar tərəfindən ödənilən vəsaitlərin bədən tərbiyəsi və idmanın inkişafına yönəldilən hissəsi;
- c) mərc oyunları iştirakçılarının uduşları.

1.5. İdman mərc oyunlarının keçirilməsindən əldə olunan toplam dövriyyədən vergilər tutulduqdan sonra qalan məbləğindən bədən tərbiyəsi və idmanın inkişafına yönəldilən hissəsi nazirliyin müəyyən edəcəyi quruma ödənilir.

2. Əsas anlayışlar

Bu Qaydalarda istifadə olunan anlayışlar aşağıdakı mənaları ifadə edir:

2.1. idman mərc oyunları (bundan sonra — mərc oyunları) — idman yarışlarının nəticələrinin və ya yarışlardakı hadisələrin əvvəlcədən proqnoz edilməsinə əsaslanmaqla oynanılan və iştirakçılar arasında doğru ehtimalı tapanlara əvvəlcədən bəyan edilən meyarlar əsasında pul mükafatı (uduş) qazandıran, idman mərc oyunlarının operatoru tərəfindən keçirilən oyunlar;^[3]

2.2. sabit ehtimallı mərc oyunları — nəticələrin proqnoz edilməsinə əsaslanmaq şərtilə oynanılan və iştirakçılar arasında doğru ehtimalı tapanlara əvvəlcədən elan edilən əmsala uyğun olaraq hesablanacaq uduş qazandıran oyunlar;

2.3. müştərək mərc oyunları — mərc oyunlarının iştirakçıları tərəfindən ödənilən ümumi məbləğin əvvəlcədən elan olunmuş hissəsinin nəticəni düzgün tapan iştirakçılar arasında uduş kimi bölüşdürüldüyü mərc oyunları;

2.4. mərkəzi mərc sistemi — bütün satıcılardan daxil olan məlumatların toplanıldığı, işlənilməsi və ümumiləşdirildiyi, yüksək məlumat işləmə imkanına malik avadanlıqlardan ibarət olan Operatorun quracağı və işlədəcəyi sistem;

2.5. mərc oyununun iştirakçısı (bundan sonra — iştirakçı) — stasionar, səyyar və ya virtual satıcılardan mərc oyunu biletini almış 18 yaşına çatmış şəxs;

2.6. mərc oyunlarının Operatoru — idman mərc oyunlarının həyata keçirilməsi məqsədi ilə qanunvericiliklə müəyyən edilmiş qaydada akkreditasiya olunmuş hüquqi şəxs;

2.7. dövriyyə — Operatorun idman mərc oyunlarının keçirilməsi üçün iştirakçılar tərəfindən ödənen vəsaitlərdən ibarət olan gəliri;

2.8. kupon — iştirakçılar tərəfindən üzərində yerləşdirilmiş xanaları, arxa tərəfində yazılmış təlimata uyğun olaraq, işarələmək yolu ilə mərc oyunlarının oynanması üçün nəzərdə tutulmuş və Operator tərəfindən xüsusi formada çap olunmuş vərəqə;

2.9. sütun — iştirakçıya mərc oyununda bir dəfə iştirak haqqı verən və kupon üzərində işarələnmək üçün nəzərdə tutulan şaquli xanaların məcmusu;

2.10. terminal — iştirakçılar tərəfindən kuponların daxil edilərək, mərc oyunlarının oynanması proqnozlarının verilməsi, biletlərin çap edilməsi, oyunlar və uduşlar barədə məlumatların alınması və digər bu kimi işlərin həyata keçirilməsi üçün stasionar satıcıların istifadəsinə verilən, mərkəzi mərc sistemi ilə bağlı fəaliyyət göstərən stasionar və yaxud səyyar avadanlıq;

2.11. mərc oyunları satıcısı — mərc oyunları satıcıları aşağıdakılardır:

2.11.1. stasionar satıcı — Operatorla bağlanmış müqaviləyə əsasən fəaliyyət göstərən və mərc oyununun iştirakçıları ilə Operator arasındakı bütün əlaqələri stasionar terminallar vasitəsilə mərkəzi mərc sistemində bağlı olaraq təmin edən hüquqi və ya fiziki şəxs;

2.11.2. səyyar satıcı — Operatorla bağlanmış müqaviləyə əsasən fəaliyyət göstərən və mərc oyununun iştirakçıları ilə Operator arasındakı bütün əlaqələri səyyar terminallar vasitəsilə mərkəzi mərc sisteminə bağlı olaraq təmin edən hüquqi və ya fiziki şəxs;

2.11.3. virtual satıcı — Operatorla bağlanmış müqaviləyə əsasən fəaliyyət göstərən və virtual şəraitdə (internet, mobil telefon şəbəkəsi və s. vasitələrlə) mərc oyunlarının iştirakçıları ilə Operator arasındakı bütün əlaqələri mərkəzi mərc sisteminə bağlı olaraq təmin edən hüquqi şəxs;

2.12. virtual mühit — mərc oyunlarının oynanıldığı, internet, mobil telefon şəbəkəsi və bu kimi mövcud və inkişaf edərək təkmilləşdirilən texnologiyalara əsaslanan platformalar;

2.13. uduş — Operator tərəfindən əvvəlcədən qəbul edilən meyarla uyğun olaraq hesablanan və doğru proqnoz verən iştirakçıya ödənilən məbləğ;

2.14. mərc bileti (bundan sonra — bilet) — aidiyyəti oyuna və ya oyunlara iştirak hüququ verən, terminal vasitəsilə çap edilən, Operatora ödənilən pul vəsaitini (pul qoyuluşunu) özündə əks etdirən və uduşlu olduğu halda, Operatorndan əvvəlcədən bəyan edilən meyarlar əsasında hesablanan pul mükafatını almaq hüququnu təsdiqləyən sənəd;

2.15. elektron mərc bileti (bundan sonra — elektron bilet) — virtual mühidə oynanılan aidiyyəti oyuna və ya oyunlara iştirak hüququ verən və uduşlu olduğu halda, Operatorndan əvvəlcədən bəyan edilən meyarlar əsasında hesablanan pul mükafatını almaq hüququ verən elektron kod;

2.16. mərc oyunlarının şərtləri — Operator tərəfindən təşkil edilən mərc oyunlarının oynanılmasına dair qaydalar;

2.17. riskin idarə edilməsi — sabit ehtimallı mərc oyunlarında oyun proqramının, uduş əmsallarının və minimum mərc sayının müəyyənləşdirilməsi yolu ilə mərc oyununun keçirilməsi zamanı qarşıya çıxan riskin öhdəliyə götürülməsi;

2.18. riskin idarə edilməsi mərkəzi — sabit ehtimallı mərc oyunlarında tətbiq olunan əmsalların müəyyən edildiyi, yeniləndiyi və oynanılan mərclərin izləndiyi mərkəz;

2.19. satıcının komision haqqı — satıcının satdığı biletlərdən, operatorla imzalanmış müqavilədə göstərilən şərtlər daxilində alacağı komision haqqın və satıcının ödədiyi uduşlu biletlərin ümumi məbləği üzrə alacağı haqqın cəmi məbləği;

2.20. misli — sütunun qiymətini artıran vahid;

2.21. fora — iki komandadan və ya idmançıdan birinin lehinə verilən qol, say, set və başqa güzəştlər;

2.22. oyun proqramı — mərc oyunlarının keçirilə bildiyi idman yarışlarının tarixi və saatını, ilkin mərc əmsallarını, müəyyən proqram üçün etibarlı ola biləcək xüsusi şərtləri və idman yarışlarına dair digər məlumatları əhatə edən və Operator tərəfindən tərtib edilən proqram;

2.23. mərc dövrü — Operator tərəfindən müəyyənləşdirilən və hər bir oyun üçün fərqli xüsusiyyəti olan sabit ehtimallı və müştərək mərc oyunlarının oynanıldığı müddət;

2.24. sistem xüsusiyyəti (bundan sonra — sistem) — iştirakçıya bir kupon üzrə müxtəlif kombinasiyalar tərtib edərək, bir neçə sütun yaratma imkanı verən oyun forması;

2.25. “yüz faiz” xüsusiyyəti (bundan sonra — yüz faiz) — “sistem”li oyun zamanı hər bir sütunda istifadə edilə biləcək bir xüsusiyyətdir. İştirakçı proqnozlaşdırdığı oyunun nəticəsinə tam əmin olub, “yüz faiz” xüsusiyyətini istifadə edərək, “sistem”də bir və ya bir neçə komanda seçə bilər. Beləliklə, seçilən “yüz faiz” və ya “yüz faiz”lər bütün variantlarda yer alar.

3. Mərc oyunlarının oynanılma şərtləri

3.1. Mərc oyunlarında iştirak etmək istəyən şəxslər aşağıdakı tələblərə əməl etməlidirlər:

3.1.1. mərc oyunlarının qaydalarını bilmək və bu qaydaları qəbul etmək;

3.1.2. ən azı bir oyuna pul qoyaraq proqnoz vermək;

3.1.3. verdiyi proqnozlar doğru olduğu təqdirdə uduşu almaq;

3.1.4. səhv proqnoz verdikdə, məğlubiyyətlə razılaşmaq.

3.2. Operator tərəfindən hər bir mərc dövrü üçün yaradılan oyun proqramları mərkəzi mərc sistemi və digər lazımi şərtlərə əsaslanır və bütün satıcılara elektron üsulla və ya nəşr edilmiş vəərəqlər vasitəsilə göndərilir. Oyun proqramlarında yer alan hər hansı bir fəaliyyətlə bağlı əmsalların dəyişdirilməsi və ya fəallığın oyuna yönləndirilməsi halında gələcək üçün qərar verməklə, adıçəkilən fəaliyyətlərin iştirakçılara çatdırılması şərtilə oyun proqramlarında əhatə edilən oyunlarla əlaqədar yenilənməsi tələb olunan tarix və saat dəyişiklikləri, təxirəsalma və bu kimi məlumatların iştirakçılara çatdırılması məqsədi ilə bütün satıcılara terminal mesajları göndərilir. Oyun proqramlarında əhatə edilən bütün əməliyyatların nəticələri mərkəzi mərc sisteminə yığılır və bu məlumatlar terminal mesajları vasitəsilə bütün satıcılara göndərilir.

3.3. Müştərək mərc — Operator tərəfindən müəyyənləşdirilən sayda oyun nömrəsi və ya oyunun adını əhatə edən kuponların iştirakçı tərəfindən müvafiq şərtlərə uyğun olaraq, işarələnməklə, Satıcı tərəfindən terminaldan alınan və kuponun üzərindəki məlumatları əhatə edən biletlərin iştirakçıya verilməsi şərtilə oynanılır. Sabit ehtimallı mərc oyun proqramında yer alan idman oyunlarından minimum mərc sayı qədər oyun nömrəsi və ya oyunun adını əhatə edən kuponların, iştirakçı tərəfindən müvafiq şərtlərə uyğun olaraq işarələnməklə, satıcı tərəfindən terminaldan müvafiq qaydalara uyğun olaraq alınan və kuponun üzərindəki məlumatları əhatə edən biletlərin iştirakçıya verilməsi şərtilə oynanılır.

3.4. Mərc oyunları Operator tərəfindən dərc edilib, satıcılar arasında bölüşdürülən kuponlarla oynanılır. Kupon və biletlərdə aşağıdakı məlumatların olması məcburidir:

3.4.1. kuponların üz tərəfində oyun proqramında yer alan oyunlarla bağlı mərc oynaya bilmək üçün lazım olan biletin hazırlanmasına ehtiyac duyulan bütün məlumatların yazılacağı sütunlar, xanalar, arxa tərəfində isə oyunun oynanılması və uduşun ödənilməsi ilə bağlı şərtlər;

3.4.2. müştərək mərc oyunları ilə bağlı olan biletlərin üz tərəfində oyunun sıra nömrələri, hər bir sütunda birinci dərəcələrin sayı qədər proqnoz, tarix, satıcının nömrəsi,

biletin qiyməti, ştrix kod və biletin təhlükəsizlik nömrəsi, arxa tərəfində isə biletin seriya nömrəsi və digər məlumatlar yer alır;

3.4.3. sabit ehtimallı mərc oyunlarına aid biletlərin üz tərəfində oyun proqramında yer alan oyunların kodu, biletin qiyməti, mərc əmsalları, ümumi mərc əmsalı, tarix, satıcının nömrəsi, arxa tərəfində isə biletin seriya nömrəsi və digər məlumatlar;

3.5. Kuponlar komandaların adı ilə, yaxud adı olmadan, sistemli və ya systemsiz olaraq tərtib edilir.

3.6. Operator bilet və kuponların üzərində reklamlar yerləşdirə bilər.

3.7. Virtual mühitdə oynanılan sabit ehtimallı və müştərək mərc oyunlarında abunəçilərə göndərilən biletlərdə göstərilməsi lazım olan məlumatlar Operator tərəfindən müəyyənləşdirilir.

3.8. Hər hansı bir uduşlu bilet təqdim edildiyi halda, satıcılar Operatorun müəyyənləşdirdiyi limitə qədər olan uduşları oyun iştirakçısına nağd olaraq ödəməli və ya limitdən artıq uduş olarsa, bu uduşun bankdan ödənilməsi üçün bilet sahibini aidiyyəti banka istiqamətləndirməlidirlər.

3.9. Satıcı terminallarında əməliyyatdan keçərək mərkəzə ötürülən biletlərə aid məlumatlar, oyunun nəticələri mərkəzi mərc sisteminə daxil olduqdan sonra sistem tərəfindən qiymətləndirilir.

3.10. İştirakçıların və ya abunəçilərin hər bir proqnoz sütunu üçün ödəyəcəkləri məbləği Operator müəyyənləşdirməlidir.

3.11. Başa çatmış oyunun sonradan ləğv edilməsi və ya təkrar keçirilməsi, nəticəsinin qərarla dəyişdirilməsi və ya püşkatma ilə müəyyən edilməsi qiymətləndirməyə təsir edə bilməz.

3.12. Mərçi udan şəxslərin adları onların birbaşa və yazılı icazələri olmadan açıqlana, xəbər kimi istifadə edilə, səs və ya görüntüləri yayımlana və reklam fəaliyyətlərində istifadə edilə bilməz.

3.13. Operator tərəfindən tərtib edilən hər bir sabit ehtimallı və müştərək mərc oyunu bu qaydalarda müəyyənləşdirilən oyun planının prinsiplərinə uyğun olaraq oynanılır.

3.14. Sabit ehtimallı mərc oyunları qüvvədə olma müddətini müəyyənləşdirən proqramın yayılmasından sonra dövriyyəyə buraxılır. Bu proqramda sabit ehtimallı mərc oyunlarının oynanılacağı idman oyunları, adı çəkilən oyunların tarix və saatları, oyunlarla bağlı təlimatlar, müəyyən bir proqram üçün etibarlı ola biləcək xüsusi şərtlər və bu oyunlarla bağlı digər məqamlar yer alır.

3.15. Operator tərəfindən hər bir mərc dövrü üçün hazırlanan oyun proqramı mərkəzi mərc sisteminə və digər lazımi qurğulara yüklənir. Oyun proqramlarında yer alan görüşlərlə əlaqədar məlumatların göstərildiyi oyun bülletenləri Operator tərəfindən satıcılara çatdırıla bilər.

3.16. Proqramda göstərilən sabit ehtimallı mərc oyunlarının qüvvədə olma müddəti mərkəzi mərc sistemində mərc qəbul etmənin sistemə qoşulması ilə başlayır və proqramda müəyyənləşdirilən son oyunun başlanması ilə sona çatır.

3.17. Sabit ehtimallı mərc oyunları yalnız proqramın qüvvədə olduğu müddətdə və mərkəzi mərc sisteminin təsdiq etdiyi, iştirakçının seçdiyi mərc oyununun tarix və saatına qədər qəbul edilir.

3.18. Sabit ehtimallı mərc oyunlarının etibarlılığı ilə bağlı hər bir halda mərkəzi mərc sisteminin qeydləri əsas götürülür.

3.19. Sabit ehtimallı mərc oyunlarında əlavə hal nəzərdə tutulmayıbsa, minimum mərc sayı dördür. Bu saydan az və ya çox minimum mərc sayı müəyyənləşdirilə bilər. Minimum mərc sayı (Min.) oyun proqramında müəyyənləşdirilir.

3.20. İştirakçıların bu ümumi şərtləri tam olaraq qəbul etməsi və Operator tərəfindən vaxtaşırı müəyyənləşdirilən və müxtəlif vaxtlarda proqramda elan olunan xüsusi qayda və şərtləri qəbul etməsi şərtilə, sabit ehtimallı mərc oyunlarında yetkinlik yaşına, yəni 18 yaşına çatmış hər bir şəxs iştirak edə bilər.

3.21. Bir iştirakçının sabit ehtimallı mərc oyununda iştirak edə bilməsi üçün ən azı, bir sütun yaratması, yaradılan sütun və ya sütunların qiymətini ödəməsi tələb olunur. Mərc mərkəzi mərc sisteminin mərci təsdiq etməsi ilə (bunun etibarlılığı çap olunan bir sənədlə sübut edilə bilər) qüvvəyə minir. Sözügedən sənəd təsdiq zamanı qüvvədə olan əmsalları və mərci fərqləndirmək üçün lazım olan digər məlumatları ehtiva edə bilər.

3.22. Sabit ehtimallı mərc oyunlarında "sistem" özəlliyi seçilə bilər. Seçiləcək "sistem" irəli sürülən proqnoz və minimum mərc sayından asılı olaraq dəyişə bilər.

3.23. Təxirə salınan və ya ləğv olunan oyun və ya oyunları əhatə edən sütun yalnız bu qaydalarda müəyyən edilən şərtlərə uyğun şəkildə qəbul edilə bilər.

3.24. Proqramda haqqında məlumat verilən oyunun saat və tarixləri, oyunun ləğv olunması, təxirə salınması, başqa vaxta keçirilməsi kimi bütün hallar Bakı vaxtı ilə müəyyən edilir.

3.25. İştirakçılar proqnozlarını Operator tərəfindən verilən təlimatlara uyğun olaraq irəli sürürlər. Bu təlimatlar müxtəlif yollarla elan edilir (proqram və istənilən digər vasitə ilə).

3.26. Aidiyyəti mərclərin eyni oyun üzrə oynanılmaması şərtilə eyni sütundakı bir mərc növünü başqa mərc növləri ilə birləşdirməyin mümkünlüyü və yolları proqramda elan olunur. Birinci qolu vuranın, hər hansı bir qolu vuranın və son qolu vuranın bir-biri ilə birləşdirilə bildiyi hallar istisna təşkil edir.

3.27. "Sistem" oyunu zamanı iştirakçı kombinasiyalarda yer alacaq proqnoz sayını göstərməlidir. Beləliklə, kombinasiyaları sayına və tərkibinə uyğun olaraq formalaşdırılmış olur. İştirakçı "Yüz faiz" xanasından istifadə edərək, hər bir kombinasiyada mütləq olmasını arzuladığı proqnoz və ya proqnozları müəyyənləşdirə bilər.

3.28. Təsdiq edilməyən bir və ya bir neçə oyun nəticəsi olarsa, oynanıla bilən oyunların sayı ən azı ikiyə düşənə qədər və ya tək oyun kimi oynanıla bilərsə, tək oyun qalana qədər etibarlıdır. Bütün digər hallarda sütun bir mərc kimi qəbul edilmir və ödənilən məbləğ digər bütün oyunlar təsdiq ediləndən sonra geri qaytarılır. Bir sütunda yer alan bütün oyunlar təsdiq olunmazsa, bu oyunlara bir (1,00) əmsal verilir və sütununun qiyməti iştirakçılara geri qaytarılır. Bir və ya bir neçə təsdiq olunmayan oyun nəticəsi olduqda, oynanıla biləcək

oyunların sayı ən azı ikiyə düşənə qədər, yaxud tək oyun olaraq oynana bilərsə, tək oyun qalana qədər iştirakçının mərci etibarlı sayılacaq. Bütün digər hallarda, sütun bir mərc olaraq qəbul edilmir və ödənilən məbləğ bütün digər proqnozlar təsdiq olunduqdan sonra geri qaytarılır. Bir sütunda yer alan bütün proqnozlar təsdiq olunmazsa, bu proqnozlara bir (1,00) əmsali verilir və sütunun dəyəri iştirakçıya geri qaytarılır.

3.29. Oyunlarla bağlı proqnozları ehtiva edən və oyun başladıqdan sonra əlavə edilən sütunlar qəbul edilsə də, proqnozların əmsali bir (1,00) olacaqdır. Bu cür hallarda ən azı iki proqnoz qalana qədər və ya müvafiq proqnoz tək olaraq oynanıla bilərsə, bir proqnozu əhatə edən sütunlar etibarlılıqlarını qoruyacaqlar. Müəyyən edilən tələblərə cavab verməyən sütunlar oyuna daxil edilmir və sütunlar üçün ödənilən məbləğ iştirakçının mərcini oynadığı bütün oyunlar başa çatdıqdan sonra iştirakçılara geri qaytarılır.

3.30. Bəzi oyun növlərində birdən çox qalib olarsa, udan nəticəyə aid əmsallar uduşlu nəticələrin sayına bölünür. Bu qaydanı tətbiq edərkən, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz.

4. Mərc oyunlarında uduşun ödənilməsinə dair prinsiplər

4.1. Bir uduşlu biletin təqdim edilməsi halında satıcılar Operator tərəfindən müəyyənləşdirilən limitə qədər olan uduş məbləğlərini oyun iştirakçısına nağd formada ödəməlidirlər. Operator satıcının ödəniş limitindən çox olan uduş məbləğləri üçün banklara səlahiyyət verir. Uduşun ödənilməsi ilə əlaqədar səlahiyyət verilən satıcı və banklar uduş məbləğlərini vaxtında, tam həcmdə və düzgün şəkildə ödənilməsinə görə məsuliyyət daşıyırlar.

4.2. Satıcı uduşlu mərc biletlərini mərc oyunlarının şərtlərində göstərilmiş qəbul müddəti ərzində, mərc oyunu iştirakçılarının ilk tələbi əsasında qəbul etməlidir.

4.3. Virtual satıcı uduşlu elektron mərc biletlərinin uduşlarını avtomatik olaraq mərc oyunçularının hesablarına köçürür.

4.4. Uduş mərc biletinin uduşa düşdüyü tarixdən etibarən ən gec 10 (on) bank günü ərzində iştirakçıya ödənilir.

4.5. Uduşlar bir il müddətində qüvvədə olur və tərtib tarixindən etibarən bir il ərzində təqdim edilməyən biletlərin uduşları köhnəlmiş hesab edilir. Bu biletlərə uduş məbləği ödənilmir. İstifadə müddəti keçən uduşlar Operatorun gəliri kimi qeydə alınır. Uduş üzrə son müraciət tarixi qeyri-iş gününə təsadüf etdiyi halda, ondan sonrakı ilk iş günü, iş saati bitənə qədər uduş ödənilir. Uduşu ödənilən biletlər 12 (on iki) ay ərzində saxlanılır.

4.6. Uduş məbləği yalnız uduşlu biletin təqdim edən 18 yaşına çatmış şəxsə ödənilir.

4.7. Virtual mühitdə oynanılan sabit ehtimallı və müştərək mərc oyunları ilə bağlı olan biletlər istisna olunmaqla, idman oyunlarına aid sabit ehtimallı və müştərək mərc oyunları ilə bağlı biletlər sahibinə aiddir. Uduşun ödənilməsi üçün biletin təqdim edilməsi mütləqdir. Virtual mühitdə qazanılan uduşlar elektron mərc biletlərə əsasən virtual satıcı tərəfindən ödənilir və uduşlar iştirakçıların virtual satıcının nəzdində açılan hesablarına avtomatik olaraq hər hansı tələbin irəli sürülməsini gözləmədən köçürülür.

4.8. Uduşun ödənməsi üçün səlahiyyət verilmiş satıcı və banklar tərəfindən mərci qazanan şəxslərə edilən ödənişlərdən qanunvericilikdə nəzərdə tutulmuş vergilər istisna olunmaqla, heç bir faiz tutula bilməz.

4.9. Səlahiyyətli banklar uduş məbləğlərini ödəyərkən, şəxsiyyəti müəyyənləşdirməyə və qanunda nəzərdə tutulan lazımi tədbirləri həyata keçirməyə görə məsuliyyət daşıyırlar.

4.10. Saxta, təhrif edilmiş və ya cırılmış biletlərə uduş məbləği ödənilmir. Səlahiyyətli Satıcılar və banklar uduş məbləğləri üzrə saxta və ya təhrif edilmiş biletləri təsbit edərlərsə, bunları və bileti təqdim edən şəxs haqqında məlumatları Operatora bildirməyə və Operatorun təlimatlarına uyğun şəkildə hərəkət etməyə borcludurlar.

4.11. Kuponlar bileti əvəz etmir.

4.12. Uduş məbləğlərini systemsiz və ya səhvən ödəyən şəxslər bu məbləğləri haqsız alan şəxslərlə birlikdə məsuliyyət daşıyırlar.

4.13. Uduş məbləği ödənilən mərc biletləri satıcı tərəfindən 12 (on iki) ay saxlanılır.

4.14. Bir biletdə maksimum 2500 (iki min beş yüz) sütun oynanıla bilər. Bir sütunun qiyməti 1 (bir) manatdır. İştirakçıya bir biletdə maksimum uduş məbləği 250000 (iki yüz əlli min) manat olaraq müəyyənləşdirilir və uduş bu məbləğlə məhdudlaşdırılır. Bir biletdə uduş məbləği 250000 (iki yüz əlli min) manatdan artıq olarsa, iştirakçıya bu məbləğdən artıq olan hissə ödənilməyəcəkdir.

4.15. Seçilən bütün nəticələr doğru şəkildə proqnozlaşdırıldıqda, mərkəzi mərc sisteminə daxil edilən hər bir sütun uduş qazandırır. Bu halda qazanan sütunun qiyməti mərcin təsdiq edildiyi anda etibarlı sayılan əmsalların hasilinə bərabər olur. Bu əmsal sütun qiymətinə vurmaqla uduş məbləği hesablanır və iştirakçıya ödənilir. "Misli" oynanılan kuponlarda uduşu qazanan hər bir sütun ayrıca "misli" dəyərinə vurulur. "Sistem"li oynanılan kuponlarda birdən artıq qazanan sütun varsa, qazanan sütunların uduş məbləğlərinin cəmi iştirakçıya uduş olaraq ödənilir. Əmsallar iştirakçı tərəfindən seçilən bir kombinasiyaya üzrə tam olaraq təqdim edildiyi halda, qazanan uduş və sütunun dəyəri təsdiq zamanı keçərli sayılan bu kombinasiyaya aid əmsalların hasilinə bərabər olur.

4.16. Uduşlar satıcılardan və Operator tərəfindən müəyyən edilən bank və ya banklardan uduş biletinin təqdimi əsasında paylanır. Satıcının hər uduşlu biletdə üçün ödəyən biləcəyi maksimal məbləğ 1 manatdan 4000 manata qədər olmaq şərti ilə Operator tərəfindən müəyyənləşdirilir.

4.17. Uduşların ödənilməsi yalnız mərci oynanılan oyunların başa çatmasından və aidiyyəti qeydin mərkəzi mərc sistemində təsdiq edilməsindən sonra həyata keçirilir.

4.18. Oyun əmsallarında səhv varsa və bu səhvə uyğun olaraq mükafatın ümumi məbləği hesablanıbsa, Operator düzgün əmsalları tətbiq edərək uduşların ümumi məbləğini hesablamaq və iştirakçıya qazanan mükafat kimi bu hesablamanın nəticəsində meydana gələn məbləği ödəmək hüququnu özündə saxlayır.

4.19. Təsdiq edilən udan mərc mərkəzi mərc sistemi tərəfindən qəbul edilməzsə, yaxud lazım olduğundan az miqdarda pul qazandırması müəyyən olunarsa, iştirakçının oyunların nəticələrinin mərkəzi mərc sisteminə daxil edilməsindən sonra 7 (yeddi) gün ərzində Operatora şikayət etmək hüququ vardır.

5. Mərc oyunları Operatorunun hüquq və vəzifələri

5.1. Mərc oyunları Operatorunun mərc oyunlarının təşkili və oynanılması ilə bağlı aşağıdakı hüquq və vəzifələri vardır:

5.1.1. mərc oyunlarının Azərbaycan Respublikasının müvafiq normativ hüquqi aktlarına uyğun olaraq təşkili və keçirilməsini həyata keçirmək;

5.1.2. mərc oyunları iştirakçısının tələbi ilə mərc oyunlarının şərtlərinə daxil edilən məlumatları ona təqdim etmək;

5.1.3. mərc biletləri ilə bağlı uduşların ödənilməsini təmin etmək;

5.1.4. mərc oyunlarının şərtlərində göstərilən müddət ərzində uduşların ödənilməsi üçün uduşlu mərc biletlərinin təsdiqini iştirakçısının ilk tələbi üzrə təmin etmək;

5.1.5. mərc oyunlarının satıcıdakı terminallar vasitəsilə oynanılması üçün mərkəzi mərc sisteminin yaradılmasını və işlədilməsini təmin etmək;

5.1.6. mərc oyunları nəticəsində qazanılan bütün uduşların ödənilməsi riskinin məsuliyyətini daşımaq;

5.1.7. mərc oyunları satıcılarını mərkəzi mərc sistemi ilə işləyəcək terminallarla təmin etməli, mərkəzi mərc sisteminə sürətli əlaqənin təmin edilməsi üçün imkan yaratmaq, terminalların təmir və texniki xidmətini həyata keçirmək;

5.1.8. mərc oyunları ilə bağlı satış, reklam, təqdimat kimi bütün tədbirləri həyata keçirmək.

5.2. Operator tərəfindən oynanılan mərc oyunları ilə bağlı ad və markalar istənilən müqavilənin müddəti ərzində və müqavilənin başa çatmasından sonra da Operator şirkətə aiddir.

5.3. Sabit ehtimallı mərc oyunları ilə bağlı sütünun qiyməti Operator tərəfindən müəyyən olunur.

5.4. Oyun proqramlarında yer alan bütün mərc oyunlarının qəti nəticələri Operator tərəfindən mərkəzi mərc sisteminə daxil edilir.

5.5. Operator sabit ehtimallı mərc oyunlarında iştirak etmək üçün qüvvədə olan kombinasiyaları müəyyənləşdirməyə görə məsuliyyət daşıyır.

5.6. Oynanılan mərc təsdiq ediləndən sonra maksimum 5 (beş) dəqiqə ərzində və yalnız iştirakçının təsdiqi ilə mərci qəbul edən satıcı tərəfindən ləğv oluna bilər. Göstərilən müddət bitdikdən sonrakı ləğvedilmələr isə ancaq Operatorun təsdiqi əsasında həyata keçirilir. Satıcılar ləğv etdikləri biletləri 12 (on iki) ay ərzində saxlamalı və tələb edildikdə maksimum 15 (on beş) gün ərzində Operatora təqdim etməlidir.

5.7. Hər hansı bir səbəbə görə mərkəzi mərc sisteminin ləğv edilməsi tələb edilən mərci avtomatik olaraq tanımaması və mərcin ləğvinin reallaşmaması halında ləğvetmə baş tutmaz və buna görə Operator heç bir məsuliyyət daşımır.

5.8. Hər hansı bir mərc ləğv edilərsə, həmin mərcə daxil olan bütün kombinasiyalar ləğv edilir və mərcə görə ödənilən məbləğlər iştirakçılara geri qaytarılır.

5.9. İştirakçının etdiyi seçimlərə görə doğru proqnozlar oyunun şərt və rəsmi qaydalarına uyğun şəkildə təşkil edilən proqram çərçivəsindəki bütün oyunlar üçün terminallar vasitəsilə mərkəzi mərc sistemi tərəfindən bəyan edilən nəticələrə əsaslanır.

5.10. Mərçi qəbul edilən bir və ya bir neçə oyun təxirə salınsa, yaxud ləğv edilərsə, bu dəyişikliklər öyrənilməzdən və mərkəzi mərc sisteminə daxil edilməzdən əvvəl təqdim edilən oyunların nəticələri bu Qaydalarda nəzərdə tutulan şərtlərə uyğun olaraq müəyyən edilir.

5.11. Hər hansı bir səbəbdən udan mərclər avtomatik olaraq tanınmazsa, Operator mərkəzi mərc sisteminin bu udan mərcləri hər hansı bir formada tanıya biləcəyini fərz edərək xüsusi tədbirlər həyata keçirə bilər.

5.12. Verilən mərc bileti itərsə, tam və ya qismən məhv olarsa və ya ümumiyyətlə, udan mərcin bərpa edilməsi mümkün olmazsa, Operator uduş məbləğinin ödənilməsi və ya digər hər hansı bir təzminata görə məsuliyyət daşımır.

5.13. Bir oyunun nəticəsinin saxta olduğuna və dolayısı ilə belə oyunlara aid qayda və rəsmi normalara riayət olunmamasına dair aşkar şübhələr, yaxud bu oyunun etibarlılığını şübhə altına alan sübutlar mövcud olarsa, Operator uduşların ödənilməsini təxirə sala, yaxud ləğv edə bilər.

5.14. Sabit ehtimallı mərc oyunlarının təşkil edilməsinə və uduş məbləğlərini qazanan şəxslərə ödənilməsinə imkan verməyən qarşısıalınmaz hallar (fors-major) mövcud olarsa, mərclərin avtomatik olaraq tanınmasının mümkün olduğu və iştirakçıların ödədiyi məbləğlərin geri qaytarılması balları istisna olunmaqla, Operator iştirakçılar qarşısında heç bir məsuliyyət daşımayacaqdır.

5.15. Qarşısı alınmaz hallara Operatorun nəzarətindən kənar olmaqla, qabaqcadan proqnozlaşdırılması və aradan qaldırılması mümkün olmayan hadisələr daxildir. Operator tərəfindən həyata keçirilən, yaxud planlaşdırılan hər hansı mühafizə tədbirinin bu hadisələrin qarşısını ala bilməməsi əsasdır. Qarşısıalınmaz hallara daşqın, zəlzələ, yanğın, müharibə, tətillər, embarqo, terror və başqa hadisələr daxildir.

5.16. Operator verilən mərc biletinin itirilməsi, tam və ya qismən zədələnməsi səbəbi ilə meydana gələn zərərlərə, yaxud mərc məlumatlarının əldə edilməsi və ya geri alınma bilməməsinə görə məsuliyyət daşımır.

5.17. Komanda oyunlarında Operator tərəfindən müəyyən olunan proqramda oyunlar göstərilən bölmənin sol tərəfində ev sahibi kimi göstərilən komanda, sağ tərəfində isə qonaq komanda yer alır. Yuxarıda haqqında bəhs edilən komanda oyunlarında hər hansı bir yer dəyişikliyi və ya rəqib dəyişikliyi olarsa və bu proqramın yayılmasından sonra baş verərsə, bütün edilən mərclərə bir (1,00) əmsal verəcəkdir.

6. Riskin idarə edilməsi mərkəzi

6.1. Sabit ehtimallı mərc oyunlarında hər bir seçim üçün ayrıca və ya iştirakçı tərəfindən seçilən bir kombinasiya üçün tam olaraq sabit ehtimalla təqdim edilir. Əmsallar iki tam onda bir dərəcəsi ilə onda bir formasında təqdim edilir. Məsələn, 1.20, 2.15, 3.40 və

s. riskin idarə edilməsi mərkəzi əmsalları dəyişdirmə səlahiyyətinə malik olmaqla, başlanğıc əmsallarını proqramda müəyyənləşdirir.

6.2. Riskin idarə edilməsi mərkəzi hər hansı bir əsas göstərmədən bu və ya digər bir mərci qəbul etməmək, yaxud onu rədd etmək səlahiyyətinə malikdir.

6.3. Riskin idarə edilməsi mərkəzi bir iştirakçı ilə razılaşmaq üçün xüsusi səbəblərin mövcud olduğu halda, iştirakçının seçimlərini dəyişdirməyi düşünmək səbəbi ilə xüsusi prosedur tətbiq edə bilər. Son razılaşma mərcin mərkəzi mərc sistemi tərəfindən təsdiq edilməsi ilə tamamlanır.

6.4. Riskin idarə edilməsi mərkəzi hər bir mərc üçün və ya hər bir mərc növü üçün maksimum uduşları müəyyənləşdirir və bunlar proqramda elan edilir. Konkret iştirakçı və ya iştirakçı qrupu xüsusi mərcin qəbulu prosedurlarından imtina etmək məqsədi ilə eyni, yaxud oxşar mərcləri oynayarsa, Operator sözügedən mərclərin hamısına maksimum uduş məbləğini tətbiq etmək hüququna malikdir.

6.5. Proqramda müəyyən edilən mümkün hər bir nəticə üçün iştirakçıların uduşlarını hesablama biləcəyi əmsallar təqdim edilir. Proqramda elan olunan əmsallar və mümkün başqa bir yolla elan edilən əmsallar başlanğıc əmsallardır və riskin idarə edilməsi mərkəzi zəruri hesab edərsə, bunları dəyişdirmə hüququnu özündə saxlayır.

6.6. Operator müxtəlif mərc oyunlarına dair qaydalar müəyyən edir və bunları proqramda elan edir. Riskin idarə edilməsi mərkəzinin bir iştirakçının bir sütun üçün seçə biləcəyi minimum oyun miqdarı barədə qərarı ilə əlaqədar olaraq bir sütun eyni oyunla əlaqədar olmayan bir neçə oyun nəticəsinə dair proqnozu nəzərdə tuta bilər. Bu məlumatlar proqramda elan olunur.

7. Futbol oyunları

7.1. Futbol oyununun "Oyun nəticəsi": iştirakçıdan müəyyən bir futbol oyununun nəticəsi ilə bağlı proqnoz verməsi tələb olunur.

a) riskin idarə edilməsi mərkəzi iki komandadan biri üçün mümkün olan "fora"nı müəyyənləşdirə bilər. Bu halda bir komandanın qələbəsi ona verilən "fora"nı əhatə edən nəticə olacaqdır. Heç-heçə isə bir komandanın lehinə olan qol fərqinin onun üçün verilən "fora"ya bərabər olduğu qələbə halıdır. "Fora" onda bir şəkildə ola bilər və bu halda nəticə olaraq heç- heçə mümkün deyildir. Riskin idarə edilməsi mərkəzi "fora"nı istədiyi zaman dəyişdirmə hüququnu özündə saxlayır. Bir mərci qazanan kimi qəbul etmək üçün nəzərə alınan "fora"lar mərkəzi mərc sistemi tərəfindən təsdiq edildiyi halda etibarlı sayılan "fora"lardır. Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən nəticələr yekun nəticə kimi qəbul ediləcəkdir. Bu nəticələr 90 dəqiqə ərzində ortaya çıxan yekun nəticələrdir. Digər yekun nəticə: uzatma vaxtının nəticəsi və ya "qızıl top" vurulanda əldə olunan nəticə və ya on bir metrlik cərimə zərbəsindən sonrakı nəticə ola bilər. Bu cür oyunlar proqramda öz əksini tapmalıdır.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin

yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya bir oyun ikinci hissənin başlamasından əvvəl təxirə salınıb və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma anına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması barədə dəyişiklik edilərsə və ya proqram elan olunduqdan sonra rəqiblərdə dəyişiklik edilərsə, iştirakçıların oyun nəticəsinə dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınsa və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma zamanına qədər olan hissəsi, proqramda rəsmi olaraq müəyyən edilən gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində oynanılmazsa, oyun təxirə salındığı andakı nəticə oyun nəticəsi olaraq müəyyən olunur.

ç) Hər hansı bir oyun təxirə salınsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyən edilmiş gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində başa çatarsa, oyunun oyun nəticəsi keçərli nəticə kimi müəyyən olunur.

7.2. Futbol oyununun birinci hissəsinin nəticəsi — iştirakçıdan müəyyən bir futbol oyununun birinci hissənin nəticəsi ilə bağlı proqnoz verməsi tələb olunur.

a) Hakim tərəfindən zədələnmə və digər səbəblərə görə oyunun dayandırılması üçün əlavə edilən vaxt daxil edilməklə, oyunun birinci hissəsinin normal müddətinin sonunda əldə edilən və riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan olunan yekun birinci hissənin nəticəsi hesab edilir.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində oynanılmazsa və ya oyunun birinci hissəsində təxirə salınsa və başlama anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma vaxtına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) ərzində oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya elan olunduqdan sonra rəqiblər arasında dəyişiklik edilərsə, iştirakçıların birinci hissənin nəticəsinə dair mərcləri qəbul edilir, ancaq əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun birinci hissə zamanı təxirə salınsa, proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən başa çatdırılırsa, birinci hissənin nəticəsi, oyunun birinci hissəsinin qəti olaraq başa çatdırıldığı an mövcud olan birinci hissənin nəticəsidir.

ç) Hakim tərəfindən zədələnmələr və digər səbəbdən oyunun dayandırılması üçün əlavə edilən vaxt daxil olmaqla, oyunun normal birinci hissəsinin sonunda təxirə salınması halında oyunun birinci hissəsinin sonunda əldə edilən nəticə birinci hissənin nəticəsi kimi nəzərə alınır.

7.3. Futbol oyununun birinci hissə — oyun nəticəsi — iştirakçıdan müəyyən bir futbol oyununun birinci hissəsinin nəticəsini eyni oyunun yekun nəticəsi ilə birlikdə proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan olunan birinci hissə və oyun nəticələri yekun nəticələr kimi qəbul ediləcəkdir. Bu nəticələr oyunun normal müddəti ərzində ortaya çıxan birinci hissənin nəticəsinə və yekun nəticəyə əsaslanır. Yekun nəticənin uzatma müddətinin sonundakı nəticə və ya “qızıl top” vurulduğu andakı nəticə və ya on bir metrlik cərimə zərbəsi vurulduqdan sonra meydana gələn nəticə olmaq ehtimalı vardır. Bu tipli oyunlar proqramda öz əksini tapmalıdır.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində oynanılmazsa və ya oyunun ikinci hissəsinin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və başlanma anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma vaxtına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) ərzində oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komandası olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya proqram elan olunduqdan sonra rəqiblərdə dəyişiklik edilərsə, iştirakçıların birinci hissənin nəticəsinə dair mərcələri qəbul edilir, ancaq əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınsa və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı andan etibarən oyunun normal başa çatma anına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, oyun təxirə salındığı andakı birinci hissə — oyun nəticəsi etibarlı sayılır.

ç) Hər hansı bir oyun təxirə salınsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilmiş gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində başa çatarsa, oyunun birinci hissə — oyun nəticəsi yekun nəticə kimi müəyyən olunur.

7.4. Futbol oyununun hesabı — iştirakçıdan bir futbol oyununun hesabını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Oyun hesabı riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən oyunun normal müddəti başa çatdıqda, əldə edilən nəticəyə əsaslanaraq rəsmi elan olunan nəticə sayılır.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində oynanılmazsa və ya oyunun ikinci hissəsinin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və başlanma anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma vaxtına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) ərzində oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya proqram elan olunduqdan sonra

rəqiblərdə dəyişiklik edilərsə, iştirakçıların oyun hesabı ilə bağlı mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınarsa və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı andan etibarən oyunun normal başa çatma anına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, oyunun təxirə salındığı andakı hesabı keçərli sayılır.

ç) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilmiş gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində başa çatarsa, oyun hesabı oyunun başa çatdığı andakı hesabıdır.

7.5. Futbol oyununda ilk qolu vuran oyunçu — iştirakçıdan bir futbol oyununda ilk qolu hansı futbolçunun vuracağını proqnozlaşdırması tələb olunur.

a) Vurulan ilk qol, hakim tərəfindən zədələnmə və digər səbəblərdən oyunun dayandırılması səbəbi ilə əlavə edilən müddət daxil olmaqla, 90 dəqiqəlik oyun müddəti ərzində vurulan ilk qoldur. Uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması bu mərclərdə nəzərə alınmır.

b) Oyuna çıxmayan və ya oyuna ilk qol vurulduqdan sonra digər bir oyunçunun yerinə daxil olan oyunçulara münasibətdə həyata keçirilən ilk qolu vurma proqnozlarına bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

c) İlk qol “öz qapısına vurularsa”, vurulan ilk qol qiymətləndirmələrində bu qol nəzərə alınmır. İlk qolun “öz qapısına vurulan qol” kimi mərc edildiyi vəziyyətlər bu qaydalarla əlaqədar istisna təşkil edir. İlk qolu kimin vurması ilə bağlı anlaşılmazlıq halında və bu ilk qolun “öz qapısına vurulan qol” olması müqabilində oyunu təşkil edən qurumun rəsmi qərarı əsas götürülür.

ç) Hər hansı bir oyun birinci qolun vurulmasından sonra ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma vaxtına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) günü ərzində oynanılmazsa, ilk qolu vuranın proqnozlaşdırıldığı sütunlar nəzərə alınacaqdır. Hər hansı oyun ikinci hissənin başlanğıcından əvvəl təxirə salınarsa və hələ birinci qol vurulmamışdırsa və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatması vaxtına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, ilk qolu kimin vurması ilə bağlı proqnozlara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

d) Hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınarsa və başlanğıc anından etibarən yenidən və ya təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal sona çatmasına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) ərzində oynanılmazsa, ilk qolu kimin vurması ilə bağlı proqnoz oyunun təxirə salındığı anda məlum nəticəyə əsaslanır.

e) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) sona çatarsa, ilk qolu kimin vurmasına aid proqnoz oyunun yekun nəticəsinə əsaslanır.

ə) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınarsa və oyunun son olaraq oynanıldığı tarix proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günündən (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) daha gec olarsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların oyunda ilk qolu kimin vurmasına dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

7.6. Futbol oyununda son qolu vuran oyunçu — iştirakçıdan bir futbol oyununda son qolu hansı futbolçunun vurmasını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Vurulan son qol hakim tərəfindən zədələnmə və digər səbəblərdən oyunun dayandırılmasına görə əlavə edilən müddət daxil olmaqla, 90 dəqiqəlik oyun müddəti ərzində vurulan son qoldur. Uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması bu mərclərdə nəzərə alınmır.

b) Oyuna çıxmayan və ya oyunda son qol vurulmazdan əvvəl digər bir oyunçu ilə əvəz edilən futbolçular barədə edilən son qol proqnozlarına bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

c) Son qol “öz qapısına vurularsa”, vurulan son qol qiymətləndirmələrində bu qol nəzərə alınmır. Son qolun “öz qapısına vurulan qol” kimi mərc edildiyi hallar bu Qaydalara əsasən istisna təşkil edir. Son qolu kimin vurması ilə bağlı anlaşılmazlıq halında və bu son qolun “öz qapısına vurulan qol” olması halında oyunu təşkil edən qurumun rəsmi qərarı əsas götürülür.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından normal müddətin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, son qolu kimin vurması ilə bağlı proqnozlara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

d) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından sonra təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, son qolu kimin vurması ilə bağlı proqnozlar oyunun təxirə salındığı anda məlum nəticəyə əsaslanır.

e) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, son qolu kimin vurmasına aid proqnoz oyunun yekun nəticəsinə əsaslanır.

ə) Hər hansı oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınarsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bu hallarda

iştirakçıların oyunun son qolunu kimin vurmasına dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

7.7. Futbol oyununda qol vuran oyunçu — iştirakçıdan bir futbol oyununda hansı futbolçunun qol vuracağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Vurulan qol hakim tərəfindən zədələnmə və digər səbəblərdən oyunun dayandırılmasına görə əlavə edilən müddət daxil olmaqla, 90 dəqiqəlik oyun müddəti ərzində vurulan qoldur. Uzun müddət və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması bu mərcələrdə nəzərə alınmır.

b) Oyuna çıxmayan oyunçularla bağlı qol proqnozlarına bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl bir və ya bir neçə qol qeyd edildikdən sonra təxirə salınsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, vurulan qolları hansı oyunçunun, yaxud oyunçuların vurmasına dair düzgün proqnozlar uduş almağa haqq qazanacaq, digər tərəfdən başqa futbolçulara dair proqnozlara bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaq. Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və hələ birinci qol vurulmayıbsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, qolu kimin vurmasına dair proqnozlara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından sonra təxirə salınsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, qolu kimin vurmasına dair proqnoz oyun təxirə salındığı anda mövcud olan nəticəyə əsaslanır.

d) Hər hansı bir oyun təxirə salınsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, qolu kimin vurmasına dair proqnoz oyunun yekun nəticəsinə əsaslanır.

e) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və oyun proqramında rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya kimin ev sahibi, yaxud qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların oyunda qolu kimin vurmasına dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

ə) Hər hansı bir futbol oyununda qolu kimin vurmasına dair proqnozlar bir sütun içində eyni oyunun ilk qolunu və son qolunu kimin atmasına dair proqnozlarla birləşdirilə bilər. Bundan əlavə, tək bir sütun içində ilk qolu vurana dair proqnozu son qolu vurana dair proqnozla birləşdirməyə də icazə verilir. Bir sütunda eyni futbolçu ilə bağlı proqnozlar birləşdirilə bilməz.

7.8. Futbol oyununda ilk qolu vuran komanda — iştirakçıdan bir futbol oyununda ilk qolu vuracaq komandanı proqnoz etməsi tələb olunur.

a) İlk qolu vuran komanda riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən oyunun normal müddəti başa çatdıqda əldə edilən nəticəyə əsaslanaraq rəsmi şəkildə elan edilən nəticədir.

b) Hər hansı bir oyun bir qol vurulduqdan sonra ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissə proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, ilk qolu vuran komandaya dair proqnozu əhatə edən sütunlar nəzərə alınır. Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və hələ birinci qol vurulmayıbsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, ilk qolu vuran komandaya dair proqnozlara bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından sonra təxirə salınarsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində oynanılmazsa, ilk qolu vuran komandaya dair proqnoz oyun təxirə salındığı andaki nəticəyə əsaslanacaqdır.

ç) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) ərzində bitərsə, bu mərcin udan nəticəsi oyunun yekun nəticəsinə əsaslanacaqdır.

d) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınarsa və oyunun son olaraq oynanıldığı tarix (təşkil edən qurumun yerli vaxtı ilə) proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olmasına dair dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların ilk qolu vuran komandaya dair proqnozları qəbul edilir, ancaq əmsal bir (1,00) olur.

7.9. Futbol oyununda qol vuracaq və ya vurmayacaq komanda — iştirakçıdan futbol oyununda bir və ya hər iki komandanın qol vurub- vurmayaçağını proqnozlaşdırması tələb olunur.

a) Qol vuran komanda, yaxud komandalər riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən oyunun normal müddətinin başa çatdığı zaman əldə edilən nəticəyə əsaslanaraq, rəsmi şəkildə elan edilən komandalardır.

b) Hər hansı bir oyun, komandalardan birinin qol vurmasından sonra ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından etibarən oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, qol vuran komanda üçün oynanılan mərclər uduş məbləğini almağa haqq qazanır, digər tərəfdən bu komandanın qol vurmayaçağına dair proqnozlar uduzur. Bu halda bütün digər nəticələr üzrə oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

c) Hər hansı bir oyunda qol vurularsa, ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan

hissəsi proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, hər iki komanda qol vurubsa — hər iki komandanın da qol vuracağına dair mərcələr, ev sahibi olan komanda qol vurubsa — ev sahibi olan komandanın qol vuracağına dair mərcələr və ya qonaq komanda qol vurubsa — qonaq komandanın qol vuracağına dair mərcələr uduş almağa haqq qazanır, digər qalan nəticələrə dair proqnozlar mərci uduzur.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və oyunda qol vurulmayıbsa və təxirə salınma anından etibarən oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi şəkildə müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, qol vuraq və ya vurmayaq komanda mərci üçün istənilən nəticə proqnozuna bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

d) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından sonra təxirə salınarsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, bu mərc üçün uduşu qazanan nəticə oyunun təxirə salındığı anda mövcud olan nəticəyə əsaslanır.

e) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılırsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, bu mərcin uduş qazandıran nəticəsi oyunun yekun nəticəsinə əsaslanır.

ə) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınarsa və oyunun son olaraq oynanıldığı tarix proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın kim olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların komandanın qol vuracağına və ya vurmayağına dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

7.10. Futbol oyununda vurulan qol cəmi — iştirakçıdan bir futbol oyununda vurulan ümumi qol cəminin müəyyən bir nisbətdə olub- olmadığına dair proqnoz verməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir futbol oyununda vurulan ümumi qol cəmi riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan olunan və oyunun normal müddətinin sona çatması ilə əldə edilən nəticəyə əsaslanan hər iki komandanın vurduğu qolların cəmini bildirir.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınarsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların oyunda vurulan qolların cəminə dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında vurulan qolların cəmi ən

yüksək nisbətdədirsə, bu nisbətə aid olan proqnozlar uduşu qazanır, qalan nisbətlərə dair digər proqnozlar mərci uduzur.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından etibarən oyunun normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında vurulan qolların cəmi ən yüksək nisbətdən azdırsa, bu mərc növünə dair proqnozlara bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

d) Hər hansı bir oyun ikinci hissə başlandıqdan sonra təxirə salınarsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, təxirə salınma anında vurulan qolların cəmi vurulan yekun qol sayı kimi müəyyən olunur.

e) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılırsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) sona çatarsa, keçərli sayılan qolların ümumi sayı oyunun yekununda vurulan qolların cəminə bərabər olacaqdır.

7.11. Futbol oyununda konkret bir limitdən "Alt/Üst" vurulan qollar — iştirakçıdan bir futbol oyununda vurulan qolların cəminin proqramda göstərilən bir limitdən "Alt", yaxud "Üst" olmasını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir futbol oyununda vurulan qolların cəmi riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən və oyunun normal müddəti sona çatdıqda elan olunan nəticəyə əsaslanan hər iki komandanın vurduğu qolların cəmini ifadə edəcəkdir.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınarsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların "Alt/Üst" proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında vurulan qolların ümumi sayı proqramda göstərilən limitdən çox olarsa, limiti aşan nəticə uduşu qazanan nəticə, limitdən az olan nəticə isə uduzan nəticə olacaqdır. Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında vurulmuş qolların cəmi proqramda göstərilən limitin altında olarsa, hər iki nəticəyə "Alt/Üst" bir (1,00) əmsal verilir.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissə başlandıqdan sonra təxirə salınarsa və oyunun geri qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü

ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, təxirə salınma anında vurulan qolların cəmi vurulan yekun qolların cəmi kimi müəyyən olunur.

d) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılırsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) sona çatarsa, keçərli sayılan qolların cəmi oyunun yekununda vurulan qolların cəminə bərabər olacaqdır.

7.12. Futbol oyununun ilk hissəsində konkret bir limitdən “Alt/Üst” vurulan qollar – iştirakçıdan bir futbol oyununun birinci hissəsində vurulan qolların ümumi sayının proqramda göstərilən bir limitdən az, yaxud çox olacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir futbol oyununun ilk hissəsində vurulan qolların cəmi riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi elan edilən və oyunun ilk hissəsinin normal müddətinin sona çatması zaman əldə edilən nəticəyə əsaslanan hər iki komandanın vurduğu qolların cəminə bərabər olacaqdır.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınarsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların ilk hissə üçün “Alt/Üst” mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ilk hissə sona çatmazdan əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında vurulan qolların ümumi sayı proqramda göstərilən limitdən çoxdursa, limiti aşan nəticə mərci udan, limitə çatmayan nəticə isə mərci uduzan nəticə olacaqdır. Hər hansı bir oyun ilk hissənin sona çatmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında vurulan qolların cəmi proqramda göstərilən limitə çatmazsa, hər iki nəticəyə “Alt” və “Üst” bir (1,00) əmsal verilir.

ç) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılırsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, ilk hissədə vurulan qolların cəmi oyunda vurulan qolların ümumi sayı hesab ediləcəkdir.

7.13. Futbol oyununda kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayı və on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayı – iştirakçıdan bir futbol oyununda göstərilən ümumi kart (sarı və qırmızı) sayının və ya on bir metrlik cərimə zərbələrinin sayının proqramda göstərilən limitdən az, yaxud çox olmasını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir futbol oyununda göstərilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayı və ya vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin sayı riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi şəkildə elan edilən və oyunun normal müddətinin bitdiyi zaman (hakim tərəfindən zədələnmə, yaxud digər səbəblərlə əlaqədar oyunun dayandırılmasına görə müddət əlavə

edilməklə) əldə edilən nəticəyə əsaslanan, hər iki komandaya verilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayını və ya on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayını ifadə edəcəkdir. Uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması bu mərcələrdə nəzərə alınmır.

b) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, yaxud rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların göstərilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayına və ya vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayına dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında verilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayı və ya vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayı proqramda göstərilən limitdən çoxdursa, limiti aşan nəticə uduşu qazanan nəticə, limitə çatmayan nəticə mərci uduzan nəticə olacaqdır. Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və təxirə salınma anında göstərilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayı və vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayı proqramda göstərilən limitdən az olarsa, hər iki nəticəyə — “Alt” və “Üst” bir (1,00) əmsal verilir.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissə başladıqdan sonra təxirə salınsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, təxirə salınma anında göstərilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayı və ya on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayı göstərilən kartların (sarı və qırmızı) və vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayı kimi müəyyən olunur.

d) Hər hansı bir oyun təxirə salınsa, yenidən oynanırsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, göstərilən kartların (sarı və qırmızı) ümumi sayı və ya vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin ümumi sayı oyunda göstərilən kartların (sarı, yaxud qırmızı) və vurulan on bir metrlik cərimə zərbələrinin sayına bərabər olacaqdır.

7.14. Futbol oyununda ilk qolun nə zaman vurulması — iştirakçıdan hər hansı bir futbol oyununda ilk qolun nə zaman vurulacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Vurulan ilk qol hakim tərəfindən zədələnmə və digər səbəblərə görə oyunun dayandırılmasına görə əlavə edilən müddət də daxil olmaqla, 90 dəqiqəlik oyun müddətində vurulan ilk qol olub, riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən elan edilən nəticə

əsasında götürüləcəkdir. Uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması bu mərclərdə nəzərə alınır.

b) Hər hansı bir oyun birinci qol vurulduqdan sonra ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin bitməsinə qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, ilk qolun vurulma vaxtının proqnoz edildiyi sütunlar nəzərə alınır.

c) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və hələ birinci qol vurulmayıbsa və təxirə salınma anından oyunun normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, ilk qolun vurulma vaxtına dair proqnozlara bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından sonra təxirə salınarsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, ilk qolun vurulma vaxtına dair ehtimal oyunun təxirə salındığı anda mövcud nəticəyə əsaslanır. Qol vurulmayıbsa, ilk qolun vurulma zamanına dair bütün mərclər uduzulur.

d) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanırsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) sona çatarsa, ilk qolun vurulma zamanına dair proqnoz oyunun yekun nəticəsinə əsaslanır.

e) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınarsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişikliklər edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişilərsə, bütün bu hallarda iştirakçıların mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

ə) Hər hansı bir futbol oyununda ilk qolun nə zaman vurulacağına dair proqnozlar bir sütun içində eyni oyunun ilk qolunu, ya son qolunu və ya hər hansı bir qolunu vurana dair proqnozlarla birləşdirilir. Bir sütun eyni futbolçu ilə bağlı proqnozları birləşdirə bilməz. İlk qolu, ya son qolu və ya hər hansı bir qolu vurana dair proqnozlara bir (1,00) əmsalının verilməsi halında mərc ilk qolun vurulma zamanı ilə bağlı oynanılan mərc kimi qəbul edilir. İlk qolun vurulma zamanının ilk və ya son, yaxud hər hansı bir qolu vurana dair proqnozla birləşdirilməsi və ilk qolun vurulma vaxtına dair proqnoza bir (1,00) əmsalının verilməsi halında bütün mərclər iştirakçılara geri qaytarılır.

7.15. Hər hansı bir futbol turnirinin qalibi

Hər hansı bir futbol turnirindəki yarımfinal görüşünün qalibi

Müxtəlif futbol turnirlərinin qrup mərhələlərinin qalibləri — iştirakçıdan konkret bir futbol turnirində hansı komandanın birinci olacağını və ya futbol turnirinin yarımfinal görüşünü hansı komandanın qazanacağını və ya bir futbol turnirinin seçmə oyunlarında qrup birincisinin hansı komanda olacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir turnirin qalibi və ya yarımfinalın qalibi və ya turnirin müəyyən bir görüşünün qalibi, turnirin təşkilatçısı tərəfindən müəyyənləşdirilən yarış şərtlərinə uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu variantı udanın müəyyənləşdirilmə forması (xal ardıcılığı, final görüşləri (uzatma dəqiqələri, mümkün on bir metrlik cərimə zərbələri daxildir), növbəti mərhələyə keçmək üçün yarış və ya turniri tərk etmə) müstəqildir.

b) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, hər hansı səbəbdən növbəti mərhələyə keçməyən və ya çıxarılan komanda ilə bağlı oynanılan mərclər qazanan mərc kimi qiymətləndirilə bilməz.

c) İstənilən səbəbdən turnirdə iştirak etməyən komandaya dair oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Hər hansı səbəbdən bir turnirin ləğv edilməsi halında, bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq dəyişdiriləcəkdir.

7.16. Hər hansı bir futbol turnirinin finalında qarşılaşan komandalar — iştirakçıdan müəyyən bir futbol turnirində final oyununa çıxacaq komandaları proqnozlaşdırmaq tələb olunur.

a) Finala çıxacaq komandalar turniri təşkil edən təşkilat tərəfindən müəyyənləşdirilən turnir şərtlərinə uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu, on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulmasını da əhatə etməklə, bu komandaların finala çıxma üsulundan asılı deyildir.

b) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, hər hansı səbəbdən növbəti mərhələyə çıxa bilməyən və ya turniri tərk edən komandaya dair verilən mərclər qazanan mərclər sayıla bilməz.

c) Hər hansı bir səbəbdən turnirdə iştirak etməyən bir komanda ilə bağlı oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

ç) Hər hansı səbəbdən turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq dəyişdirilir.

7.17. Hər hansı bir futbol turnirinin bombardiri — iştirakçıdan müəyyən bir futbol turnirində hansı oyunçunun ən çox qol vuracağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, müəyyən bir turnirdə bombardir turniri təşkil edən təşkilat tərəfindən müəyyənləşdirilən qaydalar və turnirin əhatə dairəsində əldə edilən nəticələrə uyğun şəkildə müəyyənləşdirilir.

b) Hər hansı bir turnirin bombardiri müəyyənləşdirilərkən mümkün uzatma müddətində vurulan qollar da daxil edilir, lakin on bir metrlik cərimə zərbələrindən vurulan qollar nəzərə alınmır.

c) Turnirdə iştirak etməyən oyunçularla bağlı verilən mərclərdə yarışda iştirak edəcək oyunçuların siyahısında yer almasına baxmayaraq, hər hansı bir səbəbdən oynamayan oyunçularla bağlı oynanılan mərclər qəbul edilsə də onların əmsali bir (1,00) olacaqdır.

ç) Komandası turnirdən çıxarılan oyunçularla bağlı oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

d) Turnirin ləğv edildiyi halda, bombardirlə bağlı həyata keçirilən bütün proqnozlara bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

e) Eyni sayda qol vuran və turnirin bombardirləri olaraq qəbul edilən iki və ya daha çox oyunçunun olması halında hər bir oyunçuya verilən əmsallar, ümumi qol kralı sayına bölünür. Bu qaydanı tətbiq etməklə, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz.

7.18. Futbol görüşünün yekun nəticəsi ilə bağlı canlı mərc — iştirakçıdan müəyyən bir futbol görüşü ilə bağlı nəticəni proqnoz etməsi və mərclərin görüş keçirilərkən verilməsi tələb olunur.

a) Bu mərc növündə ləğv etməyə icazə verilmir. Canlı mərclər görüşün başlanğıcından bir neçə dəqiqə əvvəl başlanğıc əmsalların mümkün yolla elan edilməsi ilə başlayır və görüşün normal müddətinin başa çatması ilə yekunlaşır.

b) Bu mərcə aid proqnozlar proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, digər tədbirlər və ya mərc növləri ilə birləşdirilə bilməz.

c) Görüşün normal müddəti ərzində ortaya çıxan yekun nəticəyə əsaslanmaqla, riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi elan edilən nəticə yekun nəticə olaraq qəbul edilir. Uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələri bu mərcdə nəzərə alınmır.

ç) Hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və təxirə salınma anından görüşün normal müddətinin sona çatmasına qədər olan hissəsi üç saat ərzində oynanılmazsa, iştirakçıların yekun nəticə proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

d) Hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınsa və görüşün qalan hissəsi üç saat ərzində oynanılmazsa, oyun təxirə salındığı andan mövcud olan nəticə yekun nəticə kimi müəyyən olunacaqdır.

7.19. Uzatma müddəti və ya on bir metrlik cərimə zərbələri nəticəsində hansı komandanın növbəti mərhələyə çıxacağına və ya bir futbol turnirini qazanacaq komandaya dair canlı mərc — iştirakçıdan hansı komandanın növbəti mərhələyə çıxacağına və ya hər hansı bir futbol turnirini qazanacaq komandaya dair proqnoz verməsi mərcələrini ancaq uzatma müddəti ərzində və ya on bir metrlik cərimə zərbələri zamanı etmələri tələb olunur.

a) Bu mərc növündə ləğv etməyə icazə verilmir.

b) Bu mərc növündə proqnozlar proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, digər tədbirlər və ya mərc növləri ilə birləşdirilə bilməz.

c) Canlı mərclər hər hansı bir görüşün normal müddəti bitdikdən sonra başlanğıc əmsalların mümkün yolla elan edilməsi ilə başlayır və növbəti mərhələyə çıxmağa hüquq qazanan komanda və ya oyun nəticəsini qazanacaq komandanın müəyyən edilməsi ilə yekunlaşır.

ç) Hər hansı bir oyun uzatma müddəti ərzində və ya on bir metrlik cərimə zərbələri zamanı təxirə salınsa və ya təxirə salınma anından sonrakı hissə üç saat ərzində oynanılmazsa, iştirakçıların hansı komandanın növbəti mərhələyə çıxmasına və ya futbol turnirini qazanacaq komandaya dair etdikləri mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

7.20. Hər hansı bir futbol turnirində hər hansı bir komandanın uduzaraq və ya digər səbəbdən turnirdən kənarlaşdırılması — iştirakçıdan hər hansı futbol turnirində müəyyən

bir komandanın uduzaraq və ya digər səbəbdən turnirdən çıxarılacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Müəyyən bir komandanın uduzaraq və ya digər səbəbdən oyunlardan çıxarılacağı dövr turniri təşkil edən təşkilatın turnir qaydalarına uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu qalib gələnin müəyyənləşdirilmə formasından (xal ardıcılığı, final görüşləri (uzatma dəqiqələri, mümkün on bir metrlik cərimə zərbələri daxildir), növbəti mərhələyə keçmək üçün yarış və ya turniri tərk etmə) asılı deyildir.

b) Hər hansı səbəbdən turnirdə iştirak etməyən bir komandaya dair oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsal tətbiq olunacaqdır.

c) Hər hansı səbəbdən bir turnirin ləğv edilməsi halında, bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq müəyyən olunacaqdır.

7.21. Hər hansı bir futbol görüşünü əlavə olunmuş vaxtda qazanan komanda – iştirakçıdan müəyyən bir futbol görüşünü əlavə olunmuş vaxtda hansı komandanın qazanacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Qalib komanda riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi elan olunan komandadır və görüşün uzatma müddətində əldə edilən yekun nəticəyə əsaslanır.

b) Görüşün əsas vaxtı ərzində alınan nəticə heç-heçə (0:0) deyilsə, iştirakçıların futbol görüşünü uzatma müddəti ərzində qazanan komandaya dair mərcləri qazanmamış hesab olunur.

c) Uzatma müddətinin sonunda alınan nəticə heç-heçədirsə (0:0), iştirakçıların futbol görüşünü əlavə olunmuş vaxt ərzində qazanan komandaya dair mərcləri qazanmamış hesab olunur.

ç) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və görüş proqramda rəsmi müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya oyun ikinci hissənin başlanılmasından əvvəl təxirə salınsa və təxirə salındıqdan sonra görüşün normal müddətinə qədər olan vaxt proqramda rəsmi müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günündə (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, yaxud oyunçu dəyişiklikləri edilərsə, hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın isə qonaq komanda olması ilə bağlı dəyişiklik və ya proqram elan olunduqdan sonra rəqiblərin tərkibində dəyişiklik edilərsə, uzatma müddəti ərzində iştirakçıların futbol görüşünü qazanan komandaya dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

d) Hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınsa və görüşün qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, oyunun təxirə salındığı andakı nəticə yekun nəticə kimi müəyyən olunur. Bu halda yekun nəticə heç-heçə (0:0) deyilsə, iştirakçıların futbol görüşünü uzatma dəqiqələrində qazanan komandaya dair mərcləri qazanmamış hesab olunur, nəticə etibarilə yekun nəticə heç-heçədirsə (0:0), iştirakçıların futbol görüşünü uzatma müddətində qazanan komandaya dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

e) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, görüşün yekun nəticəsi keçərli nəticə kimi qəbul olunur. Bu halda yekun nəticə heç-heçə (0:0) deyilsə, iştirakçıların futbol oyununu əlavə edilmiş vaxtda qazanan komandaya dair mərclərinin qazanmadığı təsdiq edilir, nəticədə yekun nəticə heç-heçədirsə (0:0), iştirakçıların futbol görüşünü uzatma müddətində qazanan komandaya dair mərcləri qəbul olunur və görüşün uzatma müddətinin başa çatmasından sonra qiymətləndirilir.

ə) Hər hansı bir görüş uzatma dəqiqələrində təxirə salınarsa və təxirə salınmadan sonrakı oynanılmamış hissəsi 3 saat ərzində keçirilməzsə, iştirakçıların futbol oyununu əlavə edilmiş vaxtda qazanan komandaya dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

f) Hər hansı səbəbdən bir turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq müəyyən edilir.

7.22. Hər hansı bir futbol görüşünü on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komanda: iştirakçıdan bir futbol görüşünü on bir metrlik cərimə zərbələri ilə hansı komandanın qazanmasını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Qalib gələn komanda riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi elan olunan komandadır və görüşün on bir metrlik cərimə zərbələrində əldə olunan yekun nəticəyə əsaslanır.

b) Oyunun 90 dəqiqəsi ərzində və ya əlavə edilmiş vaxtda nəticə heç- heçə deyilsə (0:0), iştirakçıların görüşü on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komandaya dair mərcləri qazanmamış hesab olunur.

c) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə, yaxud təxirə salınarsa və görüş proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanılmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salındığı andan etibarən oyunun normal başa çatma anına qədər olan müddət proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, yaxud hansı komandanın ev sahibi, hansının qonaq olması ilə bağlı dəyişiklik və ya proqram elan olunduqdan sonra rəqiblərin tərkibində dəyişiklik olarsa, iştirakçıların futbol görüşünü on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komandaya dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

ç) Hər hansı bir görüş ikinci hissədə təxirə salınarsa və görüşün geri qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, oyun təxirə salındığı anda məlum olan nəticə yekun nəticə kimi müəyyən edilir. Bu halda yekun nəticə heç-heçə (0:0) deyilsə, iştirakçıların oyunu on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komandaya dair mərcləri qazanmamış hesab olunur, nəticədə yekun nəticə heç- heçədirsə (0:0), iştirakçıların görüşü on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komandaya dair mərcləri qəbul olunur, lakin əmsal bir (1,00) olur.

d) Hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, görüşün yekun nəticəsi keçərli nəticə kimi müəyyən olunur. Bu halda yekun nəticə heç-heçə (0:0) deyildirsə, iştirakçıların futbol görüşünü on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komandaya dair mərcləri qazanmamış hesab olunur, nəticədə yekun nəticə heç-heçədirsə (0:0), iştirakçıların futbol oyununu on bir metrlik cərimə zərbələri ilə qazanan komandaya dair mərcləri keçərli sayılır və görüşün uzatma müddətinin və ya on bir metrlik cərimə zərbələrinin başa çatmasından sonra qiymətləndirilir.

e) Hər hansı bir matç əlavə vaxtda və ya on bir metrlik cərimə zərbələrində təxirə salınarsa və təxirə salınma anından sonrakı oynanılmamış hissə üç saat ərzində oynanılmazsa, iştirakçıların görüşü qazanan komandaya dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

ə) Hər hansı səbəbdən turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq müəyyən olunur.

7.23. İştirakçıdan müəyyən bir futbol oyununda hər iki komandanın qol vuracağı ("Qarşılıqlı qol var") və ya iki komandadan birinin və ya hər ikisinin qol vurmayaacağı ("Qarşılıqlı qol yoxdur") ilə bağlı proqnoz verməsi tələb olunur.

a) qol vuran komanda və ya komandalar Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən oyunun normal müddəti başa çatdıqda, əldə edilən nəticəyə əsaslanaraq rəsmi elan olunan komandalardır;

b) hər hansı bir oyun hər iki komanda qol vurduqdan sonra ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və təxirə salındığı dəqiqədən etibarən oyunun normal başa çatma vaxtına qədər olan müddət Oyun Proqramında rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, "Qarşılıqlı qol var" mərci uduş məbləğini almağa haqq qazanır, "Qarşılıqlı qol yoxdur" mərci uduzur;

c) hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınarsa və iki komandadan ən azı biri tərəfindən qol vurulmamışdırsa və təxirəsalma anından yarışın normal müddətinin sonuna qədər qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyən edilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, "Qarşılıqlı qol var / Qarşılıqlı qol yoxdur" mərci üçün hər cür nəticə proqnozuna bir (1,00) əmsalı verilir;

ç) hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından sonra təxirə salınarsa və oyunun qalan hissəsi proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa, oyunun təxirə salındığı andakı nəticə əsas götürülərək, bu mərci qazanan nəticə müəyyən edilir;

d) hər hansı bir oyun təxirə salınarsa, yenidən oynanılsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyən edilmiş gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) başa çatarsa, bu mərci qazanan nəticə oyunun yekun nəticəsinə əsaslanaraq müəyyən edilir;

e) hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və Oyun Proqramında rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya hansı komandanın ev sahibi, hansı komandanın qonaq komanda olması barədə dəyişiklik edilərsə və ya proqram elan olunduqdan sonra rəqiblərdən biri dəyişərsə, iştirakçıların “Qarşılıqlı qol var / Qarşılıqlı qol yoxdur” mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

7.24. Futbol oyununda canlı mərc:

7.24.1. Futbol oyununun yekun nəticəsi barədə canlı mərc. Futbol oyununun qalan hissəsinin nəticəsi barədə canlı mərc:

İştirakçıdan müəyyən bir futbol oyununun nəticəsini proqnoz etməklə oyununun yekun nəticəsinə və ya qalan hissəsinin nəticəsinə mərc qoyuluşu tələb olunur.

a) bu mərc növündə mərcin ləğv edilməsinə icazə verilmir. Canlı mərclər yarışın başlama vaxtından bir neçə dəqiqə əvvəl ilkin əmsallar hər hansı mümkün şəkildə elan edildikdən sonra qüvvəyə minir və (uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması istisna olmaqla) oyunun normal vaxtının başa çatması ilə yekunlaşır. Bu oyunla əlaqədar mərclərin qüvvədə olacağı və qiymətləndiriləcəyi başqa bir müddət müəyyən ediləcəksə, bu, Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən müəyyən olunur və Oyun Proqramında öz əksini tapır;

b) proqramda başqa şərtlər irəli sürülmədikdə, bu mərcə bağlı proqnozlar digər yarışlar və ya mərc növləri ilə bağlı proqnozlarla birləşdirilə bilməz;

c) oyunun normal müddəti ərzində əldə edilmiş yekun nəticəyə əsasən, Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilmiş nəticə yekun nəticə sayılır. Bir futbol oyununun qalan hissəsi ilə əlaqədar əldə edilmiş nəticə oyunun təşkilatçısı tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən oyunun qəti nəticəsinə əsasən Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən müəyyən edilir. Uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması bu mərclərdə nəzərə alınmır;

ç) hər hansı bir oyun ikinci hissənin başlanmasından əvvəl təxirə salınsa və təxirə salındığı andan oyunun normal vaxtının qalan hissəsi üç saat ərzində oynanılmazsa, oyunçuların son nəticəyə dair mərcləri, yaxud futbol matçının qalan hissəsinin sonuna qoyulmuş mərcləri qəbul olunur, ancaq əmsal bir (1,00) qəbul edilir;

d) hər hansı bir oyun ikinci hissədə təxirə salınsa və oyunun qalan hissəsi üç saat ərzində davam etdirilməzsə, oyunun təxirə salındığı andakı nəticə yekun nəticə sayılır.

7.24.2. Bir futbol oyununun oynanılması zamanı mərc qoyulduqdan sonra növbəti topu qapıya hansı komandanın vuracağına dair canlı mərc:

İştirakçıdan bir futbol oyunu ərzində mərc qoyulduqdan sonra növbəti topu qapıya hansı komandanın vuracağını proqnoz etməsi və oyun oynandıqda mərc qoyuluşunu həyata keçirməsi tələb olunur.

a) bu mərc növündə mərcin ləğv edilməsinə icazə verilmir. Canlı mərclər yarışın başlama vaxtından bir neçə dəqiqə əvvəl ilkin əmsallar hər hansı mümkün şəkildə elan edildikdən sonra qüvvəyə minir və (uzatma müddəti və on bir metrlik cərimə zərbələrinin vurulması istisna olmaqla) oyunun normal vaxtının başa çatması ilə yekunlaşır. Bu oyunla

əlaqədar mərclərin qüvvədə olacağı və qiymətləndiriləcəyi başqa bir müddət müəyyən ediləcəksə, bu, Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən müəyyən olunur və Oyun Proqramında öz əksini tapır;

b) proqramda başqa şərtlər irəli sürülmədikdə, bu mərcəə bağlı ehtimallar başqa təşkilat və ya mərc növləri ilə birləşdirilə bilməz;

c) bu mərc növündə qalib gələn oyun nəticəsi, oyunu təşkil etmiş rəsmi orqanın (oyun zamanı yaranmış) hesabla əlaqədar verdiyi rəsmi açıqlamalarına əsasən, Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən müəyyən ediləcəkdir;

ç) oyun mərcələr qəbul edilən zaman təxirə salınsa, növbəti topu qapıya hansı komandanın vuracağı barədə mərc qoyuluşu edən iştirakçıların mərcləri qəbul olunacaq, ancaq əmsal bir (1,00) qəbul ediləcəkdir.

7.24.3. Futbol yarışının ümumi nəticəsi və ya yarışın geri qalan hissəsinin nəticəsi və bir futbol yarışı oynanıldığı zaman növbəti qolu hansı komandanın vuracağı ilə əlaqədar qoyulan canlı mərclərdən başqa, idman yarışlarında meydana gələn hadisələr, şərait və nəticələr ilə əlaqədar canlı mərc qoyuluşu:

İştirakçıdan idman yarışlarında meydana gələn hadisələr, şərait və nəticələr ilə əlaqədar mərc növlərindən birində (konkret bir limitdən "Alt/Üst" vurulan qol sayı, qırmızı kartın olub olmadığı, müəyyən bir limitin altında və ya üstündə sarı ya da qırmızı kart olub olmayacağı, vurulan toplam qolun bir limitin altında ya da üstündə olub olmadığı və buna bənzər mərclər) qalib gələn nəticə və ya nəticələri proqnoz etməsi və bununla əlaqədar olan mərcin qoyuluşunu müəyyən edən oyunun oynanıldığı zaman həyata keçirməsi tələb olunur. Əlaqədar əməliyyat, qalib gələn nəticənin hansı meyarlar nəzərdə tutularaq müəyyən ediləcəyi, təqdim olunan mərc növü və lazımi məlumatlar proqramda göstərilir. Futbol yarışının ümumi nəticəsi və ya yarışın geri qalan hissəsinin nəticəsi ya da bir futbol yarışının oynanılması zamanı növbəti qolu hansı komandanın vuracağı ilə əlaqədar canlı mərc oyunları üçün ilkin olaraq əlaqədar oyun qaydaları qüvvədədir.

a) bu mərc növündə mərcin ləğv edilməsinə icazə verilmir. Canlı mərcələr yarışın başlama vaxtından bir neçə dəqiqə əvvəl ilkin əmsalların hər hansı mümkün şəkildə elan edilməsi ilə başlanır. Mərcin qüvvədə olacağı və qiymətləndiriləcəyi qəti müddət Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən müəyyən edilir;

b) proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcəə bağlı ehtimallar başqa turnir və ya mərc növləri ilə birləşdirilə bilməz;

c) bu mərc növündə qalib gələn oyun nəticəsi, oyunu təşkil etmiş qurumun (oyun zamanı yaranmış) hadisələr, şərait və nəticələr ilə əlaqədar verdiyi rəsmi açıqlamalara əsasən Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən müəyyən ediləcəkdir;

ç) yarış mərcələr qəbul edilən zaman təxirə salınsa və 3 (üç) saat ərzində tamamlanmazsa və ya yarışın davam etdirilməsi və tamamlanması zamanı nəticənin ya da hesabın dəyişmə ehtimalı varsa, başqa ifadə ilə, təxirəsalma anında hər hansı bir nəticə / nəticələr yoxdursa, bu yarış üzrə bütün proqnozlara bir (1,00) əmsalı verilir. Bu tənzimləmə təxirəsalma halında bütün idman yarışları ilə əlaqədar edilən hər növ mərc qoyuluşlarına şamil olunur. [\[4\]](#)

8. Basketbol oyunları

8.1. Hər hansı bir basketbol oyununun nəticəsi — iştirakçıdan müəyyən bir basketbol oyununun yekun nəticəsinə dair proqnoz verməsi tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi iki komandadan birinin əleyhinə olan “fora”-nı mümkün yolla elan edir. Bu halda bir komandanın qələbə qazanması nəzərə alınan və digər tərəfə verilən “fora”-dan çox olan nəticə olacaqdır. “Fora”-nda bir sayla həyata keçirilə bilər. Riskin idarə edilməsi mərkəzi “fora”-nı istədiyi zaman dəyişdirmə hüququnu özündə saxlayır. İlk “fora”-lar proqramda elan edilir. “Fora” mərkəzi mərc sistemi tərəfindən təsdiq edildiyi andan keçərli sayılır.

b) Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən nəticə oyunun nəticəsi olaraq qəbul ediləcəkdir. Bu nəticə oyunun müddəti ərzində ortaya çıxan yekun nəticədir. Oyunun nəticəsinin müəyyən edilməsi üçün əlavə vaxtın oynanılmasını zəruri edən oyunlar ola bilər. Belə bir hal yaranarsa, bu proqramda göstərməlidir.

c) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya oyun normal müddətin bitməsindən əvvəl təxirə salınsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, yaxud rəqiblərin tərkibində dəyişiklik olarsa, bütün bu hallarda iştirakçıların oyunun nəticəsinə dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

8.2 Hər hansı bir basketbol oyununun “Birinci hissə/Oyun Nəticəsi” — iştirakçıdan hər hansı basketbol oyununun ilk hissəsinin nəticəsi ilə birlikdə yekun nəticəni proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi ilk hissənin nəticəsi və yekun nəticə üçün iki komandadan birinin əleyhinə olan “fora”-nı mümkün vasitə ilə elan edir. Bu halda bir komandanın qələbə qazanması nəzərə alınan və digər tərəfə verilən “fora”-dan yüksək nəticə olacaqdır. “Fora”-nda bir sayla ifadə edilə bilər. Riskin idarə edilməsi mərkəzi “fora”-nı istədiyi zaman dəyişdirmə haqqını özündə saxlayır. İlk “fora”-lar proqramda elan edilir. “Fora”-lar mərkəzi mərc sistemi tərəfindən təsdiqləndiyi andan keçərli sayılır.

b) Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən “Birinci Hissə” və “Oyun Nəticəsi” yekun nəticələr kimi qəbul ediləcəkdir. Bu nəticələr oyunun adi gedişində ortaya çıxan yekun nəticələrdir. Bəzi oyunlarda yekun nəticənin müəyyənləşdirilməsi üçün uzatma vaxtının oynanılması zəruri ola bilər. Belə bir hal yaranarsa, bu proqramda göstərməlidir.

c) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya

ç) oyun normal vaxtın bitməsindən əvvəl təxirə salınsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik olarsa və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə,

bütün bu hallarda iştirakçıların "Birinci Hissə/Oyun Nəticəsi" nə dair mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

8.3. Hər hansı bir basketbol oyununun birinci hissəsinin nəticəsi — iştirakçıdan müəyyən bir basketbol oyununun birinci hissəsinin nəticəsini proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi birinci hissənin nəticəsi üçün iki komandadan birinin əleyhinə olan "fora" nı mümkün yolla elan edir. Bu halda bir komandanın qələbə qazanması, nəzərə alınan və digər tərəfə verilən "fora" dan yüksək olan nəticə olacaqdır. "Fora" onda bir sayla ifadə oluna bilər. Riskin idarə edilməsi mərkəzi "fora" nı istədiyi zaman dəyişdirmə hüququnu özündə saxlayır. İlk "fora" lar proqramda elan olunur. "Fora" mərkəzi mərc sistemi tərəfindən təsdiq edildiyi andan keçərli sayılır.

b) Riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən birinci hissənin nəticələri yekun nəticələr kimi qəbul ediləcəkdir. Bu nəticə oyunun birinci hissəsinin mümkün müddəti ərzində ortaya çıxan yekun nəticəyə əsaslanır.

c) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və ya oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya oyun normal müddətin bitməsindən əvvəl təxirə salınsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, yaxud rəqiblərin tərkibində dəyişiklik olarsa, bütün bu hallarda iştirakçıların yekun nəticə üzrə mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

8.4. Hər hansı bir basketbol oyununda müəyyənləşdirilmiş limitdən "Alt" və ya "Üst" sayılan topların ümumi sayı, müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların ümumi sayı, müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı — iştirakçıdan hər hansı bir basketbol oyununda hər iki komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayının və ya müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan top sayının, yaxud müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların sayının proqramda göstərilən limitdən "Alt", yaxud "Üst" olduğunu və ya bu nisbətdə olub- olmadığını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir basketbol oyununda hər iki komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı, müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların ümumi sayı, hər hansı bir komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən və oyununun normal müddətində əldə edilən nəticəyə əsaslanır.

b) Oyuna çıxmayan basketbol oyunçuları ilə bağlı oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

c) Hər hansı oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və ya oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən tarixdən etibarən bir təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya oyun normal müddətin bitməsindən əvvəl təxirə salınsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, yaxud rəqiblərdən biri dəyişərsə, iştirakçıların "Alt" və ya "Üst" mərcləri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

ç) Hər hansı bir basketbol oyunu təxirə salınsa və təxirə salınma anında hər iki komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı və ya müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların ümumi sayı və ya müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların

sayı proqramda göstərilən və elan edilən limiti keçərsə, “Üst” nəticə qazanan nəticə, “Alt” nəticə isə uduzan nəticə hesab olunur. Hər hansı bir basketbol oyunu təxirə salınsa və ya təxirə salınma anında hər iki komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı və ya müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların sayı proqramda göstərilən limitdən azdırsa, hər iki nəticəyə, yəni “Alt” və ya “Üst” nəticələrinə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

8.5. Hər hansı bir basketbol oyununda müəyyən olunmuş bir limit daxilində atılan topların cəmi, müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların cəmi, müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların cəmi — iştirakçıdan hər iki komanda tərəfindən atılan topların cəmi və ya müəyyən bir oyunçu tərəfindən atılan topların cəmi və ya müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların sayının proqramda göstərilən nisbət daxilində olub-olmayacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir basketbol oyununda hər iki komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı, müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların cəmi, müəyyən bir komanda tərəfindən vurulan topların cəmi riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən və oyunun normal müddəti başa çatdıqda əldə edilən nəticəyə əsaslanır.

b) Görüşə çıxmayan basketbol oyunçuları ilə bağlı oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

c) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və ya oyun proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli vaxtı ilə) oynanılmazsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən olunması ilə bağlı dəyişiklik edilərsə və ya rəqiblərdən biri dəyişərsə, bütün bu ballarda iştirakçıların bu kimi mərcə dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

ç) Hər hansı bir oyun normal müddəti başa çatmadan əvvəl təxirə salınsa və təxirə salınma anında hər iki komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı və ya müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların sayı və ya müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların ümumi sayı ən yüksək nisbət daxilindədirsə, bu nisbətə dair proqnozlar qazanmış, yerdə qalan bütün ehtimallar isə uduzmuş hesab olunur.

d) Hər hansı bir oyun normal müddət sona çatmadan əvvəl təxirə salınsa və təxirə salınma anında hər iki komanda tərəfindən atılan topların cəmi və ya müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların cəmi və ya müəyyən bir komanda tərəfindən atılan topların sayı ən yüksək nisbətdən aşağı nisbət daxilindədirsə, bu mərcə dair bütün proqnozlara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

8.6. Hər hansı bir basketbol oyununda müqayisə — iştirakçıdan müəyyən bir basketbol oyununda iki basketbol oyunçusundan hansının digərinə görə daha çox top atmasını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir basketbol oyununda müəyyən bir basketbol oyunçusu tərəfindən atılan topların ümumi sayı riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən və oyunun normal müddətinin başa çatması zaman əldə olunan nəticəyə əsaslanır.

b) Oyunda hər hansı bir səbəbdən iştirak etməyən bir basketbol oyunçusuna dair oynanılan mərcələr üçün hər iki oyunçuya bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

c) Hər iki basketbol oyunçusunun eyni sayda top atması halında, hər iki basketbol oyunçusuna bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Hər hansı bir oyun ləğv edilərsə və ya təxirə salınsa və proqramda rəsmi olaraq müəyyənləşdirilən gündən sonrakı təqvim günü ərzində (oyunun keçirildiyi ölkənin yerli saati ilə) oynanılmazsa və ya ev sahibi, yaxud qonaq komandanın müəyyən edilməsi ilə bağlı dəyişiklik edilərsə, yaxud rəqiblərdən biri dəyişərsə, iştirakçıların bu mərcə dair proqnozları qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur. Hər hansı bir oyunun ləğv edilməsi və ya proqramda müəyyənləşdirilən gündən etibarən (yerli vaxtla) bir təqvim günündən daha çox müddətə təxirə salınması halında iştirakçıların mərcələri qəbul edilir, lakin əmsal bir (1,00) olur.

8.7. Hər hansı bir basketbol turnirinin qalibi, basketbol turnirindəki yarımfinal oyununun qalibi, basketbol turnirində qrupun qalibi — iştirakçıdan müəyyən bir basketbol turnirində kimin birinci olacağına və ya basketbol turnirinin yarımfinal oyununu kimin qazanacağına və ya basketbol turnirinin seçmə oyunlarında qrup birincisinin kim olacağına dair proqnoz verməsi tələb olunur.

a) Hər hansı bir turnirin qalibi və ya yarımfinalın qalibi və ya turnirin müəyyən bir oyununun qalibi turniri təşkil edən təşkilat tərəfindən müəyyən edilən turnir qaydalarına uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu udanın müəyyənləşdirilmə formasından (xal ardıcılığı, final görüşləri (oyun içində edilənlər də daxil olmaqla), növbəti mərhələyə keçmək üçün olan oyun və ya uduzub turniri tərk etmək) asılı deyildir.

b) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, hər hansı səbəbdən turnirdən uduzaraq çıxan və ya geri çəkilən bir komandaya dair oynanılan mərcələr qazanan mərcələr ola bilməz.

c) Hər hansı bir səbəbdən turnirdə iştirak etməyən bir komandaya dair oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

ç) Hər hansı səbəbdən bir turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərcə əmsalları bir (1,00) olaraq dəyişdiriləcəkdir.

8.8. Hər hansı bir basketbol turnirinin finalında qarşılaşan komandalar — iştirakçıdan müəyyən bir basketbol turnirində final oyununa çıxacaq komandaları proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Finala çıxacaq komandalar turniri təşkil edən təşkilat tərəfindən müəyyən edilən turnir qaydalarına uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu, əlavə vaxtı da əhatə edəcək formada komandaların finala çıxma qaydasından asılı deyildir.

b) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, hər hansı səbəbdən turnirdən uduzaraq çıxan və ya geri çəkilən bir komandaya dair oynanılan mərcələr qazanan mərcələr ola bilməz.

c) Səbəbindən asılı olmayaraq, turnirdə iştirak etməyən hər hansı bir komandaya dair oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Səbəbindən asılı olmayaraq, bir turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərcə əmsalları bir (1,00) olaraq dəyişdiriləcəkdir.

8.9. Hər hansı bir basketbol turnirinin bombardiri — iştirakçıdan müəyyən bir basketbol turnirində hansı basketbolçunun ən çox sayda top atacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, müəyyən bir turnirdəki ən çox top atan oyunçu turniri təşkil edən təşkilat tərəfindən müəyyən edilən qaydalara uyğun olaraq müəyyənləşdirilir.

b) Hər hansı bir turnirdə ən çox top atan oyunçu müəyyənləşdirilərkən, mümkün vaxt uzatmaları zamanı atılan topların sayı da qiymətləndirməyə daxil edilir.

c) Turnirdə iştirak etməyən basketbolçulara dair oynanılan mərclər qazanan mərclər kimi qiymətləndirilməyəcəkdir.

ç) Hər hansı bir səbəbdən komandası turnirdə iştirak etməyən basketbolçulara dair mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

d) Turnirin ləğv edilməsi halında bombardirə dair irəli sürülən bütün ehtimallara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

e) Eyni miqdarda top atan və turnirdə ən çox top atan oyunçu kimi qəbul edilən və ya daha çox oyunçu olduğu halda hər bir oyunçuya verilən əmsalların ümumi sayı ən çox top atan oyunçuların sayına bölünür. Bu qaydanı tətbiq etdikdə, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az olmamalıdır.

9. Formula 1 və ya Moto GP yarışları*

9.1. Hər hansı bir Formula 1 və ya Moto GP (Grand Prix: Qran-Pri) yarışında poul mövqeyində** başlayacaq pilotu müəyyənləşdirmək üçün həyata keçirilən yarış və ya bir Qran-Pri yarışını və ya bir Ümumdünya Ralli Çempionatı (ÜRÇ)*** rallisini qazanacaq pilot — iştirakçıdan hər hansı bir Formula 1 Qran-Pri və ya Moto GP mövqeyi və ya hər hansı Qran-Pri yarışında və ya “ÜRÇ” rallisində birinci yeri tutacaq pilotu proqnoz etməsi tələb olunur.

* Formula Bir, Formula 1, yaxud F1 və hazırda rəsmi olaraq FIA Formula Bir Dünya Çempionatını bildirir və Beynəlxalq Avtomobil Federasiyasının (BAF) müəyyənləşdirdiyi avtomobil yarışlarının ən yüksək dərəcəsidir. Nümunədə göstərilən addakı “formula” sözü bütün iştirakçıların və avtomobillərin riayət etməli olduğu qaydalardır. F1 mövsümü, Qran-Pri kimi tanınan, xüsusi məqsədlə qurulan dövrlərdə keçirilən bir sıra yarışlardan ibarətdir.

** poul mövqeyi — avtomobil yarışlarında ən uduşlu vəziyyəti, bu vəziyyətdən start etməyi bildirir.

*** ÜRÇ:WRC-World Rally Championship

a) Pilotların yarışın sonunda tutduqları yerlər mükafat mərasimində keçərli sayılan yerlərdir, mükafat mərasiminin hər hansı bir səbəbdən təşkil edilməməsi halında, rəsmi yerlər yarış təşkil edən şəxs tərəfindən müəyyənləşdirilən hesabatla əsaslanmaqla, həyata keçiriləcəkdir. İlk yeri bölüşən birdən artıq pilot varsa, bu pilotların əmsalları qalib hesab edilən pilotların sayına bölünəcəkdir. Bu qaydanı tətbiq etdikdə, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz. Mükafat mərasiminin və ya yarışın sonunda rəsmi yerlər elan edildikdən sonra həyata keçiriləcək dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna

nümunə olaraq (yalnız bir nümunəni əhatə etmir) bir pilotun yarışın sonunda yerləri dəyişəcək formada yarışdan çıxarılması baş verə bilər.

b) Poul mövqeyində yarışa başlayacaq pilotu müəyyənləşdirmək üçün start verilən yarışa hər hansı səbəbdən, qatılmayan bir pilotla bağlı oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsal tətbiq olunacaqdır.

c) Hər hansı Qran-Pri, Formula 1 və ya Moto GP yarışının başladığı an pilot Qriddə yerini tutduğu andan etibarən isinmə turunun başlanğıc vaxtı olaraq qəbul edilir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların yarışda iştirak etməsi qəbul edilir. Hər hansı səbəbdən oyunda iştirak etməyən bu və ya digər pilot və komanda ilə bağlı oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

ç) Hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması və ya başqa vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində təşkil edilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcə dair iştirakçılardan daxil olan bütün mərcələrə bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

9.2. Formula 1 və ya Moto GP poul mövqeyi yarışında, yaxud hər hansı bir Qran-Pri yarışında və ya ÜRÇ rallisində birinci və ya ikinci olan pilotlar — iştirakçıdan hər hansı bir Formula 1 və ya Moto GP poul mövqeyi yarışında və ya hər hansı bir Qran-Pri yarışında, yaxud ÜRÇ rallisində birinci və ya ikinci olacaq pilotları proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilotların yarışda tutduqları yer mükafat mərasimində sıralanan yerlərdir. Mükafat mərasimi hər hansı bir səbəbdən keçirilmədikdə, rəsmi yerlər yarış təşkil edən təşkilat tərəfindən hazırlanan hesabat əsasən elan edilir. Eyni yeri bölüşən birdən artıq pilot olarsa, eyni yeri bölüşən pilotların əmsalları həmin pilotların sayına bölünür. Bu qaydanı tətbiq etdikdə, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz. Mükafat mərasiminin, yaxud yarışın sonunda yerlər elan edildikdən sonra meydana gələn dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna nümunə olaraq (ancaq bununla məhdudlaşmadan) hər hansı bir pilotun yarışın sonunda əldə edilən yerləri dəyişdirəcək formada yarışdan çıxarılması baş verə bilər.

b) Poul mövqeyi yarışında hər hansı bir səbəbdən iştirak etməyən bir pilot cütü ilə bağlı oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsal tətbiq olunacaqdır.

c) Hər hansı bir Qran-Pri, Formula 1 və ya Moto GP yarışının başladığı an pilot Qriddə yerini tutduğu andan etibarən isinmə dövrəsinin başlanğıc vaxtı olaraq qəbul edilir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların yarışda iştirak etməsi qəbul edilir. Hər hansı bir səbəbdən yarışda iştirak etməyən bu və ya digər pilot və komanda ilə bağlı oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

ç) Hər hansı yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması və ya başqa vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində keçirilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcə dair iştirakçılardan daxil olan bütün mərcələrə bir (1,00) əmsal tətbiq olunur.

9.3. Formula 1, yaxud Moto GP poul mövqeyi yarış, yaxud ÜRÇ rallisində müqayisə — iştirakçıdan iki pilotdan hansının hər hansı bir Formula 1, yaxud Moto GP poul mövqeyi yarışını, yaxud ÜRÇ rallisini daha əvvəl başa vuracağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilotların yarışın bitdiyi zaman tutduqları yerlər, riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən elan olunan yerlərdir.

b) İki pilotdan birinin əldə etdiyi müddətə görə yer tuta bilməməsi halında bu pilota dair oynanılan mərc uduzan mərc kimi, digər pilota dair oynanılan mərc isə qazanan mərc kimi müəyyən olunur.

c) Hər iki pilotun yer tuta bilməməsi halında, onların hər birinə dair oynanılan mərcə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

ç) İki pilotdan birinin poul mövqeyi yarışında iştirak etmədiyi halda, hər iki pilota dair oynanılan mərcə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

d) Rəsmi nəticələr elan olunduqdan sonra meydana gələn dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna nümunə olaraq (ancaq bununla məhdudlaşmadan), bir pilotun nəticələri dəyişdirəcək dərəcədə yarışdan çıxarılması baş verə bilər.

e) Hər hansı yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması, yaxud başqa bir vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində keçirilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcə dair iştirakçılardan daxil olan bütün ehtimallara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunacaqdır.

9.4. Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışında və ya hər hansı bir ÜRÇ rallisində müqayisə — iştirakçıdan iki pilotdan hansının Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışını və ya ÜRÇ rallisini daha əvvəl başa vuracağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilotların yarışına başa vurduqları sıralama mükafat mərasimində keçərli sayılan yerlərdir. Mükafat mərasiminin bu və ya digər səbəbdən keçirilməməsi halında rəsmi yerlər yarışına təşkil edən təşkilat tərəfindən hazırlanan hesabatla əsasən elan edilir. Mükafat mərasimindən və ya yarışın sonunda müvafiq sıralamanın elan edilməsindən sonra baş verən dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna nümunə kimi (ancaq bununla məhdudlaşmadan), hər hansı pilot yarışda tutulan yerləri dəyişdirə biləcək dərəcədə yarışdan çıxarıla bilər.

b) Hər iki pilotun yarışına başa vura bilməməsi halında daha çox dövrdə iştirak edən pilot qalib kimi qəbul ediləcəkdir. Hər iki pilotun eyni sayda dövrə vurmaı halında onların hər ikisinə dair proqnozlara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunacaqdır.

c) Hər hansı bir Qran-Pri, Formula 1, yaxud Moto GP yarışının başladığı an pilot Qriddə yerini tutduğu zamandan etibarən isinmə dövrəsinin başlanğıc vaxtı olaraq qəbul ediləcəkdir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların yarışda iştirak etməsi qəbul olunur. İki pilotdan birinin bu və ya digər səbəbdən yarışda iştirak etməməsi halında, onların hər ikisinə dair mərcə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunacaqdır.

ç) Hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması, yaxud başqa vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində keçirilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcə dair iştirakçılardan daxil olan bütün ehtimallara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunacaqdır.

9.5. Formula 1, yaxud Moto GP poul mövqeyi yarışında və ya Formula 1 Qran-Pri və ya Moto GP yarışında və ya ÜRÇ rallisində ilk iki (və ya ilk üç, ilk dörd, ilk altı və ya ilk səkkiz) yeri tutacaq pilotlar — iştirakçıdan hər hansı bir pilotun Formula 1, yaxud Moto GP poul mövqeyi yarışını və ya Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışını, yaxud ÜRÇ rallisini ilk iki yeri tutacaq pilotları (və ya ilk üç, ilk dörd, ilk altı, ilk səkkiz) proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilotların yarışı başa vurduqları zaman əldə etdikləri yerlər mükafat mərasimində elan olunan yerlərdir. Mükafat mərasiminin bu və ya digər səbəbə görə keçirilməməsi halında yerlər yarışı təşkil edən təşkilatın hazırladığı hesabatı uyğun olaraq elan ediləcəkdir. Mükafat mərasimindən, yaxud yarışın sonunda rəsmi yerlər elan edildikdən sonra baş verən dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna nümunə kimi (ancaq bununla məhdudlaşmadan), hər hansı pilot sıralamanı dəyişdirəcək dərəcədə yarışdan kənarlaşdırıla bilər.

b) Bu mərc növündə birdən artıq pilotun yarışı eyni zamanda mükafat qazanacaq vəziyyətdə başa vurmaları halında, qazanan pilotların ümumi sayı gözlənilən saydan artıqdırsa, hər pilotun əmsali kəsr ədədinə vurulur. Bu kəsr ədədinin surəti mükafat verilən yerlərin sayını tamamlamaq üçün ödənilməsi tələb edilən ümumi pilot sayıdır və məxrəci isə yarış eyni zamanda, eyni sırada bitirən pilotların sayından ibarətdir. Bu qaydanı tətbiq edərkən, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz.

c) Poul mövqeyində yarışa başlayacaq pilotu müəyyənləşdirmək üçün keçirilən yarışda hər hansı bir səbəbdən iştirak etməyən, hər hansı bir pilota dair oynanılan mərcərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

ç) Hər hansı bir Qran-Pri Formula 1, yaxud Moto GP yarışının başladığı an pilot Qriddə yerini aldığı zamandan etibarən isinmə dövrəsinin başlanğıc vaxtı olaraq qəbul edilir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların yarışda iştirak etməsi qəbul edilir. Poul mövqeyində yarışa başlayacaq pilotu müəyyənləşdirmək üçün start verilən yarışda iştirak edən, ancaq bu və ya digər səbəbdən yarışda iştirak etməyən pilotlarla bağlı oynanılan mərcələr qazanan mərc kimi qiymətləndirilməyəcəkdir.

d) Hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması, yaxud başqa bir vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində keçirilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcəyə bağlı iştirakçılardan daxil olan bütün ehtimallara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

9.6. Formula 1, yaxud Moto GP Dünya Çempionatı və ya ÜRÇ rallisini qazanan pilot, Formula 1, yaxud Moto GP Dünya Çempionatı və ya ÜRÇ rallisini qazanan komanda – iştirakçıdan Formula 1, yaxud Moto GP Dünya Çempionatı və ya ÜRÇ rallisində ilk yeri tutacaq pilot və ya komandanı proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Yarışı qazanan pilot, yaxud komandalər uduşlu yerlərin necə müəyyənləşdirilməsindən asılı olmayaraq, riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən qalib elan edilən pilot və ya komandalərdir.

b) Bu və ya digər səbəbdən çempionatdan çıxarılan və ya yarışı tərk edən hər hansı bir pilot və ya komandaya dair oynanılan mərcələr proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, qazanan mərcələr hesab edilmir.

c) Hər hansı səbəbdən çempionatda iştirak etməyən pilot, yaxud komandaya dair oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Çempionatın ləğv edilməsi halında bütün mərcələrə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

9.7. Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışını ilk tərək edəcək pilot — iştirakçıdan Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışını ilk tərək edəcək pilotu proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilotların yarış başa vurduqları zaman əldə etdikləri yerlər mükafat mərasimində keçərli sayılan yerlərdir. Mükafat mərasiminin bu və ya digər səbəbdən keçirilməməsi halında rəsmi yerlər yarış təşkil edən təşkilat tərəfindən hazırlanan hesabat əsasən elan olunacaqdır. Mükafat mərasimindən, yaxud yarışda qazınan yerlər rəsmi olaraq elan edildikdən sonra baş verən dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna misal olaraq (ancaq bununla məhdudlaşmadan), hər hansı pilotun yarışın sonunda nəticəni dəyişdirə biləcək dərəcədə yarışdan çıxarılması baş verə bilər.

b) İki və ya daha çox pilotun yarışdan eyni zamanda çıxması halında onlardan hər birinin əmsalı eyni anda yarış tərk edən pilotların sayına bölünür. Bu qaydanı tətbiq etdikdə, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz. Yarış başa vura bilməyən iki və ya daha çox pilotun Qran-Pri yarışında eyni sayda dövrəni keçməsi halında qət etdikləri ümumi məsafə nəzərə alınmadan və yarış tərk etdikləri zaman və yaxud tərək etmə anında tutduqları yerləri nəzərə almadan, hər iki pilotun yarış eyni anda tərək etməsi qəbul olunur.

c) Hər hansı bir Qran-Pri Formula 1, yaxud Moto GP yarışının başladığı zaman pilot Qriddə yerini tutduğu andan etibarən isinmə dövrəsinin başladığı an kimi qəbul ediləcəkdir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların oyunda iştirak etməsi qəbul edilir. Hər hansı bir səbəbdən oyunda iştirak etməyən bu və ya digər pilot və komandaya dair oynanılan mərcələrə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

ç) Hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması və ya başqa vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində təşkil edilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcəyə bağlı iştirakçılardan daxil olan bütün ehtimallara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

9.8. Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışında qrup mərcələri — iştirakçıdan qrupda təqdim edilən pilotlardan hansının hər hansı bir Formula 1 Qran-Pri, yaxud Moto GP yarışını qrupdakı digər pilotlardan daha əvvəl başa vuracağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilotların yarışın sonunda tutduqları yerlər mükafat mərasimində elan edilən yerlərdir. Mükafat mərasiminin bu və ya digər səbəbdən keçirilməməsi halında yerlər yarış təşkil edən təşkilatın hazırladığı hesabatə uyğun olaraq elan olunur. Mükafat mərasimindən, yaxud yarışın sonunda tutulan yerlər elan edildikdən sonra baş verən dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna misal olaraq (ancaq bununla məhdudlaşmadan) hər hansı bir pilotun yarış bitdiyi zaman tutulan yerləri dəyişdirəcək dərəcədə yarışdan kənarlaşdırılması mümkündür.

b) Qrupdakı pilotların hamısının yarış başa vura bilməməsi halında ən çox dövrə keçən pilot yarış qazanmış hesab olunur. Yarış başa vura bilməyən, iki və ya daha çox pilotun eyni sayda dövrə vura bilməsi halında onların hər birinə aid əmsallar eyni sayda dövrə vuran pilotların sayına bölünür. Bu qayda tətbiq olunmaqla, iştirakçıya ödəniləcək

əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz. Bütün pilotların eyni sayda dövrə vurması halında onların hər birinə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

c) Hər hansı bir Qran-Pri Formula 1, yaxud Moto GP yarışının başlanğıc anı pilotun Qriddə yerini tutmasından etibarən isinmə dövrəsinin başladığı an kimi qəbul edilir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların yarışda iştirak etməsi qəbul edilir. Hər hansı bir səbəbdən oyunda iştirak etməyən, bu və ya digər pilot və komandaya dair oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

ç) Hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması və ya başqa vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində təşkil edilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcə bağlı iştirakçılardan daxil olan bütün ehtimallara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

9.9. Qran-Pri Formula 1, yaxud Moto GP yarışında ən sürətli dövrə — iştirakçıdan Formula 1 Qran-Prisi, yaxud Moto GP yarışında ən sürətli dövrəni edəcək pilotu proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Formula 1 Qran-Prisi, yaxud Moto GP yarışında ən sürətli dövrənin keçilməsi, yarışı təşkil edən təşkilat tərəfindən elan edilən hesabatə əsasən müəyyənləşdirilir. Rəsmi nəticələr elan edildikdən sonra baş verən dəyişikliklər nəzərə alınmayacaqdır. Buna nümunə kimi (ancaq bununla məhdudlaşmadan), hər hansı pilot rəsmi nəticələri dəyişdirə biləcək dərəcədə yarışdan kənarlaşdırıla bilər.

b) Hər hansı bir Qran-Pri Formula 1, yaxud Moto GP yarışının başlanğıc anı pilotun Qriddə yerini tutduğu məqamdan etibarən, isinmə dövrəsinin başlanğıc zamanı kimi qəbul edilir. Buna görə isinmə dövrəsi üçün mövqe tutan bütün pilotların yarışda iştirak etməsi qəbul edilir. İki pilotdan biri bu və ya digər səbəbdən yarışda iştirak etmədikdə, onların hər ikisinə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

c) Hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, təxirə salınması, yaxud başqa vaxta keçirilməsi və 36 saat ərzində keçirilməməsi halında proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərcə bağlı iştirakçılardan daxil olan bütün ehtimallara bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

9.10. Formula 1, yaxud Moto GP Dünya Çempionatında pilot və ya komandaların qazandıqları qələbələrin sayı — iştirakçıdan Formula 1, yaxud Moto GP Dünya Çempionatında pilot və ya komandaların nə qədər qələbə qazanacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Pilot və ya komandaların qazandıqları qələbələrin sayı çempionatın bitdiyi zaman riskin idarə edilməsi mərkəzi tərəfindən rəsmi olaraq elan edilən qələbə sayıdır.

b) Hər hansı bir səbəbdən çempionatdan kənarlaşdırılan və ya çempionatı tərk edən komandaya dair oynanılan mərclər proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, qazanan mərc hesab olunmur.

c) İstənilən səbəbdən çempionatda iştirak etməyən pilot və ya komandaya dair oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

ç) Çempionat ləğv edildikdə, bütün mərclərə bir (1,00) əmsalı tətbiq olunur.

10. Digər yarış və oyunlar

10.1. İdman görüşlərinin yekun nəticəsi — iştirakçıdan futbol oyunu istisna olmaqla, hər hansı bir idman görüşünün yekun və ya son nəticəsini proqnoz etməsi tələb olunur. Bu idman görüşlərinə tennis, voleybol, həndbol, su polosu və ya nəticələri qol, yaxud set olaraq ifadə edilən bütün digər idman oyunları daxildir.

a) Hər hansı bir oyunun tam nəticəsi normal müddət müəyyənləşdirilibsə, oyunun normal müddəti bitdikdə qol və ya set kimi ifadə edilən nəticədir. Əlavə vaxt, yaxud əlavə vaxt bitdikdən sonra qalibin bu və ya digər şəkildə elan edilməsi nəzərə alınmayacaqdır.

b) Oyunun bitmə saatından əvvəl ləğv edilməsi, təxirə salınması və ya başqa bir vaxta keçirilməsi, yaxud oyunun oynanılacağı yer və ya rəqib komandanın dəyişdirilməsi və bunun proqramda rəsmi elan olunmasından sonra baş verməsi halında bütün mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

10.2. Bir idman yarışı nəticəsinin müəyyənləşdirilən limitin “Alt”ında, “Üst”ündə və ya müəyyənləşdirilən nisbət daxilində olması — iştirakçıdan bir idman oyununun nəticəsinin ümumi qol, hesab, set sayı, xal sıralaması kimi və ya başqa bir formada proqnozlaşdırılması tələb olunur. Bu idman yarışları arasında futbol, xokkey, həndbol, voleybol, tennis, basketbol, su polosu və ya başqa istənilən idman yarışı növü ola bilər. İştirakçının proqnozu, bunlarla məhdudlaşmamaq şərtilə, idman yarışındakı bitirmə yeri, vaxt və ya digər hər hansı statistik ölçü daxil olmaqla, bir idman yarışındakı (oyun, yarış, qrup, turnir mərhələsi, turnir) bir atlet və ya komanda tərəfindən qazanılacaq nəticə, ya da rekordla bağlı da ola bilər. Proqnozlar üçün müəyyənləşdirilən limitlər və ya nisbətlər proqramda elan edilir. Futbol üçün bu bənd haqqında məlumat verilən mərc növlərinin qeyd edildiyi bəndlərdə təşkil olunan futbol oyunundakı sarı və ya qırmızı kart, on bir metrlik cərimə zərbəsi və ya ümumi qol (“Alt” və ya “Üst” və ya aralığında) sayı ilə əlaqədar mərc hallarını əhatə etmir. Bundan başqa, basketbol üçün bu bənd, haqqında məlumat verilən mərc növlərinin qeyd edildiyi bəndlərdə təşkil edilən basketbol oyununda qeydə alınan və ya bir iştirakçının və ya komandanın oyunda, yaxud oyunun bir hissəsində qeydə aldığı ümumi sayə (“Alt” və ya “Üst”, yaxud aralığında) müvafiq mərc hallarını əhatə etmir.

a) Qalibiyyətin nəticəsi oyunun əlaqədar təşkilatçısının tərtibatlarına əsasən müəyyənləşdirilir və turniri təşkil edən qurum tərəfindən elan olunur.

b) Əksi proqramda göstərilmədikdə, hər hansı səbəbdən idman oyunundan kənarlaşdırılan və ya imtina edən atletlər və ya iştirakçılar ilə əlaqədar oynanılan mərclər qazanan mərclər ola bilməz.

c) Hər hansı bir səbəbdən turnirdə iştirak etməyən atlet və ya iştirakçı ilə əlaqədar oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

ç) İdman oyunu təxirə salındıqda, həmin vaxt qalibin müəyyənləşdirilməsi (qazanan nəticənin müəyyənləşdirilməsi) istisna olmaqla, bütün mərc oyunları əmsalları birə (1,00) çevrilir.

d) İdman oyunu təxirə salınır, yenidən başlanır və nəticələnirsə, qüvvədə olan nəticə oyunun finalında əldə edilən nəticə olur.

10.3. Qələbə qazanan atleti və ya komandanı seçmək — iştirakçılardan heç bir məhdudiyyət gözləmədən tennis, həndbol, voleybol, su polosu və digər turnirlərdə qələbə qazanan idmançı və ya komandanı proqnoz etmələri tələb olunur.

a) Bir turnirdə və ya turnirin hər hansı bir hissəsində qələbə qazanan idmançı və ya komanda aidiyyəti təşkilat tərəfindən müəyyən olunan qaydalara və turnirdə əldə edilən nəticələrə uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu rəqiblərin topladıqları xal ardıcılığının digər göstəricilərin (mümkün əlavə vaxtlar və on bir metrlik cərimə zərbələri də daxil olmaqla), növbəti mərhələyə keçmək üçün olan oyun və ya yarış tərki etmək kimi qaydaların (sadəcə bununla məhdudlaşmadan) müəyyənləşdirilməsindən asılı deyildir.

b) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, səbəbindən asılı olmayaraq turnirdən kənarlaşdırılan və ya turniri tərki edən idmançı, yaxud komanda ilə bağlı mərclər qazanan mərclər ola bilməz.

c) Bu və ya digər səbəbdən turnirdə iştirak etməyən hər hansı idmançı və ya komanda ilə bağlı oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Hər hansı səbəbdən turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq müəyyən olunur.

10.4. Hər hansı bir turnirin iştirakçıları (idmançılar və ya komanda) — iştirakçıların tennis, həndbol, voleybol, su polosu və digər turnirlərdə (ancaq bunlarla məhdudlaşmadan) hansı idmançının, yaxud komandanın müəyyən bir oyunda iştirak etməsini proqnoz etmələri tələb olunur.

a) Müəyyən bir turnir və ya turnirin bir hissəsində idmançı və ya komandalарın tutduqları yerlər aidiyyəti təşkilatın müəyyən etdiyi qaydalara və turnir daxilində meydana gələn nəticələrə uyğun olaraq müəyyənləşdirilir. Bu, əlavə vaxtı və ya on bir metrlik cərimə zərbələrini də əhatə edə bilən idmançı və ya komandalарın tutduqları yerin müəyyən edilməsi üsulundan asılı deyildir.

b) Proqramda digər hal nəzərdə tutulmayıbsa, hər hansı səbəbdən turnirdən kənarlaşdırılan və ya turniri tərki edən idmançılar və ya komandalara dair oynanılan mərclər qazanan mərc ola bilməz.

c) Hər hansı bir səbəbdən turnirdə iştirak etməyən idmançı və ya komandalara dair oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

ç) Hər hansı səbəbdən turnirin ləğv edilməsi halında bütün mərc əmsalları bir (1,00) olaraq dəyişdiriləcəkdir.

10.5. Ən çox qol vurulan qrup — iştirakçıdan müəyyən sayda qrup içindən hansı futbol qrupunda ən çox qolun vurulacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Ən çox qol sayının qeyd edildiyi qrup tədbiri təşkil edən təşkilatın rəsmi elan etdiyi qrupdur və hər bir qrupda iştirak edən futbol komandalарının keçirdikləri bütün görüşlərin normal müddəti sona çatdıqda əldə edilən nəticələrə uyğun olaraq müəyyənləşdirilir.

b) İki və ya daha çox qrupda eyni sayda qol vurulmuşdursa və qol sayı bu mərc növü üçün vurulan ən yüksək qol sayı olaraq qəbul edilirsə, qrupların hər birinə aid əmsallar eyni sayda qolun vurulduğu qrupların ümumi sayına bölünür. Bu qaydaya riayət etdikdə, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz.

c) Turnirin ləğv edilməsi halında ən yüksək qolun vurulduğu qrupla bağlı həyata keçirilən bütün ehtimallara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

10.6. Sonda turnirin qalibinin çıxdığı qrup — iştirakçıdan müəyyən sayda qrup içindən turnirin qalibinin hansı qrupdan çıxacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Qrupları tədbiri təşkil edən təşkilat rəsmi olaraq elan edir. Turnirin qaydalarına uyğun olaraq, gedən mübarizədə güclü müəyyənləşir və sonda qalibin çıxdığı qrup bilinir.

b) Turnirin ləğv edilməsi halında bu mərc növü ilə bağlı irəli sürülən bütün ehtimallara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

10.7. Hər hansı bir turnirdə ən çox medal, ən çox qalibiyyət, ən çox xal alan idmançı və ya komanda — iştirakçıdan bununla məhdudlaşmadan tennis, həndbol, voleybol, su polosu turnirləri, Olimpiya oyunları, Qran-Pri kimi turnirlərdə (bir və ya bir neçə idman növü daxilində, turnirin hamısı və ya bir hissəsi) ən çox medalı, yaxud konkret bir kateqoriya üzrə ən çox medalı qazanan və ya ən çox xal qazanan idmançını, yaxud komandanı proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Turnirdəki (bir və ya bir neçə idman növü daxilində, turnirin hamısı və ya bir hissəsi) idmançı və ya komandanın nəticələri tədbiri təşkil edən təşkilatın qaydalarına və turnir çərçivəsində meydana gələn nəticələrə əsasən müəyyənləşdirilir. Birdən çox idmançı, yaxud komandanın eyni sayda medal və ya xal, eləcə də qələbə qazanması və bunun nəticəsində birdən çox qazanan nəticə olması halında idmançı, yaxud komandalardan hər birinə aid mərc əmsalları qazanan idmançı və ya komandalardan sayına bölünür. Bu qayda tətbiq olunmaqla, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz.

b) Proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, hər hansı səbəbdən turnirdən kənarlaşdırılan və ya turniri tərk edən idmançı və ya komandaya dair oynanılan mərclər qazanan mərc ola bilməz.

c) Hər hansı bir səbəbdən turnirdə iştirak etməyən, idmançı və ya komandaya dair oynanılan mərclərə bir (1,00) əmsali tətbiq olunacaqdır.

ç) Turnirin hər hansı bir səbəbdən təxirə salınması halında təxirə salınma anında qazanan bir nəticə (turnir davam etdirilərsə və tamamlanarsa, daha sabit bir nəticə olarsa) olmazsa, bu mərc növündə irəli sürülən bütün proqnozlara bir (1,00) əmsali tətbiq olunur.

10.8. Hər hansı bir idman turnirində, yaxud onun müəyyən bir mərhələsində, komandanın və ya idmançının müəyyən yerə, yaxud mərhələyə çıxması — iştirakçıdan hər hansı bir idman tədbirində və ya idman tədbirinin müəyyən bir mərhələsində, hər hansı bir komandanın və ya idmançının müəyyən bir yerə (birinci sırada yer tutacaq komanda və ya idmançı) və ya müəyyən bir yer arasına (4-6-cı sıralardan birində yer tutacaq komanda və ya idmançı) və ya növbəti mərhələyə (qrup daxilində 1-2-ci yerləri tutaraq növbəti mərhələyə keçəcək komanda və ya idmançı; birinci və ikinci yerləri keçmək üçündür) çıxıb-çıxmayacağını proqnoz etməsi tələb olunur.

a) Komanda və ya idmançıların turniri hansı sırada tamamlaması mükafat mərasimində keçərlilə sayılan sıralamadır. Mükafat mərasimi hər hansı bir səbəbdən təşkil edilmədikdə, rəsmi sıralamalar tədbiri təşkil edən təşkilat tərəfindən hazırlanan hesabat əsasən müəyyən olunur. Mükafat mərasimindən, yaxud rəsmi nəticə sıralaması elan

edildikdən sonrakı nəticələr nəzərə alınmayacaqdır. Buna nümunə kimi (lakin bununla məhdudlaşmadan), hər hansı bir komanda, yaxud idmançının tədbir sona çatdıqda sıralamanı dəyişdirəcək formada oyundan kənarlaşdırılması baş verə bilər.

10.9. "İndikar" avtomobil yarışları

10.9.1. "İndikar" avtomobil yarışının qalibi:

İştirakçıdan hər hansı bir "İndikar" avtomobil yarışında qalib gələcək sürücünü proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi mümkün olan hər hansı üsulla bu mərc növünün keçirilməsi üçün lazım olan iştirakçı sayını ("İndikar" avtomobillərinin sayını) elan edir;

b) oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

c) birinci yerə birdən artıq oyunçu (avtomobil) qalib kimi çıxarsa, onların hər birinə oynanmış mərc, oyunçuların (avtomobillərin) sayına uyğun olaraq bölüşdürülür;

ç) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu yarışlara verilmiş proqnozlara bir (1,00) əmsalı verilir;

d) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı bir oyunçunun (avtomobilin) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu (avtomobil) ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.9.2. Bir "İndikar" avtomobil yarışında bir oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü yerə çıxması:

İştirakçıdan hər hansı bir "İndikar" avtomobil yarışında birinci, ikinci və ya üçüncü yerləri tutacaq oyunçunu (avtomobili) müəyyən etmək tələb olunur.

a) proqramda başqa şərtlər irəli sürülmədikdə, bu mərc növü, ümumiyyətlə, bu Qaydaların 10.9.1-ci yarım-bəndində qeyd edilmiş "Qalib" kombinasiyası şəklində yerinə yetirilir;

b) Riskin idarə edilməsi mərkəzi, bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan minimum oyunçu sayını bütün mümkün üsullarla elan edir. Riskin idarə edilməsi mərkəzi ayrıca mükafat veriləcək yerlərin sayını və "Winner/Qalib" (bu Qaydaların 10.9.1-ci yarım-bəndi) mərc növündəki proqnozlara əsaslanaraq mərclərin hesablanma üsullarını müəyyən edir;

c) oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

ç) bu mərc növündə birdən artıq oyunçu (avtomobil) yarışı eyni zamanda və ya mükafata haqq qazanan yerdə tamamlarsa (mükafat qazanmış oyunçuların ümumi sayı gözlənilməyindən çox olarsa), hər oyunçu üçün ödənilən əmsal kəsirə vurulur. Bu kəsirdə "surət" - mükafat verilən yerlərin sayını tamamlamaq üçün (ödənilməsi) tələb olunan

oyunçu sayı, "məxrəc" isə yarışı eyni zamanda və ya eyni yerdə tamamlamış oyunçuların sayıdır;

d) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu mərcilər ilə bağlı bütün proqnozlara bir (1,00) əmsalı verilir;

e) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı bir oyunçunun (avtomobilin) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu (avtomobil) ilə əlaqədar bütün mərcilər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.9.3. Bir "İndikar" avtomobil yarışında variantlar:

İştirakçıdan hər hansı bir "İndikar" avtomobil yarışında seçilən oyunçunun birinci yerə çıxıb çıxmayacağını proqnoz etməkdən başqa seçilmiş oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü olmasını proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan oyunçuların ("İndikar" avtomobillərinin) sayını bütün mümkün üsullarla elan edir. Bununla yanaşı, Riskin idarə edilməsi mərkəzi mükafata haqq qazanan yerlərin sayını və "Winner/Qalib" (bu Qaydaların 10.9.1-ci yarımbəndi) mərc növündəki proqnozlara əsaslanaraq mərcilərin hesablanma üsullarını müəyyən edir;

b) bu mərc növü "Bir "İndikar" avtomobil yarışının qalibi" bu Qaydaların 10.9.1-ci yarımbəndindəki "Bir "İndikar" avtomobil yarışında bir oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü yerləri tutması" (bu Qaydaların 10.9.2-ci yarımbəndi) mərc növlərinin birləşməsidir. Başqa sözlə, iştirakçıdan iki mərc üçün ödəniş etmək tələb olunur: biri "Qalib" üçün, digəri isə "Yer" üçün;

c) oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışı təşkil edən təşkilat tərəfindən elan edilmiş hesabatla görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

ç) iki mərc növünün bir kombinasiya kimi istifadə edilməsi halında, iştirakçının seçdiyi oyunçu qalib gələrsə, iştirakçı "Bir "İndikar" avtomobil yarışının qalibi" (bu Qaydaların 10.9.1-ci yarımbəndi) mərc növü üçün təyin edilmiş mükafatı, "Bir "İndikar" avtomobil yarışında bir oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü yeri tutması" (bu Qaydaların 10.9.2-ci yarımbəndi) mərc növündə udduğu hallarda isə bu mərc üçün nəzərdə tutulmuş mükafatı alacaqdır. Bundan əlavə, iştirakçının seçdiyi oyunçu yarışı ikinci ya da üçüncü olaraq bitirərsə, iştirakçı oyunçunun ikinci və ya üçüncü olması ilə bağlı nəzərdə tutulmuş mükafatı alacaqdır;

d) bu mərc növündə birdən artıq oyunçu yarışı eyni zamanda və ya mükafat təyin edilmiş yerdə tamamlayarsa (mükafat qazanmış oyunçuların ümumi sayı gözlənilməyindən çox olarsa), hər oyunçu üçün hesablanan əmsal kəsirə vurulur. Bu kəsirdə "surət" - mükafat verilən yerlərin sayını tamamlamaq üçün (ödənilməsi) tələb olunan oyunçu sayı, "məxrəc" isə yarışı eyni zamanda və ya eyni yerdə tamamlamış oyunçuların sayıdır;

e) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu oyunlara oynanmış mərcilərə bir (1,00) əmsalı verilir;

ə) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı oyunçunun (avtomobilin) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.9.4. Bir "İndikar" avtomobil yarışında arxa-arxaya iki sıranın (birincilik və ikinciliyin düzgün ardıcılıqla) müəyyən edilməsi:

İştirakçıdan hər hansı bir "İndikar" avtomobil yarışında birinci və ikinci yerə çıxacaq oyunçuları (düzgün ardıcılıqla) proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan oyunçuların ("İndikar" avtomobillərinin) sayını bütün mümkün üsullarla elan edir;

b) oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

c) eyni yeri birdən artıq oyunçu tutarsa, bu birinci və ikinci oyunçu cütlüyünün yaranması ilə nəticələnir və hər bir cütlüyün mükafatları cütlərin ümumi sayına bölünür. Birinci yeri birdən artıq oyunçu tutarsa, qalib gəlmiş kombinasiya birinci yerləri bölüşdürən oyunçuların ümumi sayından seçilmiş hər hansı ikisini ehtiva edən ardıcılığa bərabər olur. Yarışı ikinci bitirən birdən artıq oyunçunun olması halında, qalib gələn kombinasiya birinci yeri tutmuş oyunçu ilə ikinci yerdə bitirmiş oyunçuları birləşdirən kombinasiya sayılır;

ç) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu oyunlara oynanmış mərclərə bir (1,00) əmsalı verilir;

d) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı oyunçunun (avtomobilin) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu (avtomobil) ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.9.5. Bir "İndikar" avtomobil yarışında arxa-arxaya üç sıranın (birincilik, ikincilik və üçüncülüyn düzgün ardıcılıqla) müəyyən edilməsi:

İştirakçıdan hər hansı bir "İndikar" avtomobil yarışında birinci, ikinci və üçüncü yerə çıxacaq oyunçuları (düzgün ardıcılıqla) proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan oyunçuların ("İndikar" avtomobillərinin) sayını bütün mümkün üsullarla elan edir;

b) oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (avtomobillərin) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

c) bir yer üçün birdən çox oyunçunun olması halında, yarışı ilk üç yerdə bitirən oyunçuların toplam sayından hər hansı üçünü ehtiva edən permutasiya ədədi qədər qalib gələn ardıcıl üçlüklər əmələ gələcəkdir. Birdən çox qalib gəlmiş ardıcıl üçlüklərin olması halında, hər biri ilə əlaqədar mərclər qalib gələn ardıcıl üçlüklərin toplam sayına bölünür;

ç) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu oyunlara oynanmış mərclərə bir (1,00) əmsalı verilir;

d) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı oyunçunun (avtomobilin) yarışdan çıxması halında, yarışdan çıxmış oyunçunun (avtomobilin) daxil olduğu kombinasiya bir proqnoz kimi təhlil ediləcək, yarışdan çıxmış oyunçunun (avtomobilin) daxil olmadığı kombinasiyalar isə qüvvədə qalacaqdır.

10.10. Tazı (ov itləri) yarışları

10.10.1. tazı (ov itləri) yarışının qalibi:

İştirakçıdan hər hansı bir tazı yarışının qalibini proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi, mümkün olan hər hansı üsulla bu mərc növünün keçirilməsi üçün lazım olan iştirakçı sayını (tazıların sayını) elan edir;

b) oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

c) birinci yerə birdən artıq oyunçu (tazı) qalib kimi çıxarsa, onların hər birinə oynanmış mərc, oyunçuların (tazıların) sayına uyğun olaraq bölüşdürülür;

ç) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu yarışlara verilmiş proqnozlara bir (1,00) əmsalı verilir;

d) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı bir oyunçunun (tazının) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu (tazı) ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.10.2. Bir tazı yarışında bir oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü yerə çıxması:

İştirakçıdan hər hansı bir tazı yarışında birinci, ikinci və ya üçüncü yerləri tutacaq oyunçunu (tazını) müəyyən etmək tələb olunur.

a) proqramda başqa hal nəzərdə tutulmayıbsa, bu mərc növü, ümumiyyətlə, bu Qaydaların 10.10.1-ci yarım bəndində qeyd edilmiş "Qalib" kombinasiyası şəklində yerinə yetirilir;

b) Riskin idarə edilməsi mərkəzi, bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan minimum oyunçu sayını bütün mümkün üsullarla elan edir. Riskin idarə edilməsi mərkəzi ayrıca mükafat veriləcək yerlərin sayını və "Winner/Qalib" (bu Qaydaların 10.10.1-ci yarım bəndi) mərc növündəki proqnozlara əsaslanaraq mərclərin hesablanma üsullarını müəyyən edir;

c) oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

ç) bu mərc növündə birdən artıq oyunçu (tazı) yarışı eyni zamanda və ya mükafata haqq qazanan yerdə tamamlayarsa (mükafat qazanmış oyunçuların ümumi sayı gözlənilməyindən çox olarsa), hər oyunçu üçün ödənilən əmsal kəsirə vurulur. Bu kəsirdə "surət" - mükafat verilən yerlərin sayını tamamlamaq üçün (ödənilməsi) tələb olunan oyunçu sayı, "məxrəc" isə yarışı eyni zamanda və ya eyni yerdə tamamlamış oyunçuların sayıdır;

d) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu mərclərlə bağlı bütün proqnozlara bir (1,00) əmsalı verilir;

e) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı bir oyunçunun (tazının) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu (tazı) ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.10.3. Bir tazı yarışında variantlar:

İştirakçıdan hər hansı bir tazı yarışında seçilən oyunçunun birinci yerə çıxıb çıxmayacağını proqnoz etməkdən başqa seçilmiş oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü olmasını proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan oyunçuların (tazıların) sayını bütün mümkün üsullarla elan edir. Bununla yanaşı, Riskin idarə edilməsi mərkəzi mükafata haqq qazanan yerlərin sayını və "Winner/Qalib" (bu Qaydaların 10.10.1-ci yarımbəndi) mərc növündəki proqnozlara əsaslanaraq mərclərin hesablanma üsullarını müəyyən edir;

b) bu mərc növü "Bir tazı yarışının qalibi" (bu Qaydaların 10.10.1-ci yarımbəndi) "Bir tazı yarışında bir oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü yerləri tutması" (bu Qaydaların 10.10.2-ci yarımbəndi) mərc növlərinin birləşməsidir. Başqa sözlə, iştirakçıdan iki mərc üçün ödəniş etmək tələb olunur: biri "Qalib" üçün, digəri isə "Yer" üçün;

c) oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışı təşkil edən təşkilat tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

ç) iki mərc növünün bir kombinasiya kimi istifadə edilməsi halında, iştirakçının seçdiyi oyunçu qalib gələrsə, iştirakçı "Bir tazı yarışının qalibi" (bu Qaydaların 10.10.1-ci yarımbəndi) mərc növü üçün təyin edilmiş mükafatı, "tazı yarışında bir oyunçunun birinci, ikinci və ya üçüncü yeri tutması" (bu Qaydaların 10.10.2-ci yarımbəndi) mərc növündə udduğu hallarda isə bu mərc üçün nəzərdə tutulmuş mükafatı alacaqdır. Bundan əlavə, iştirakçının seçdiyi oyunçu yarışı ikinci, ya da üçüncü olaraq bitirərsə, iştirakçı oyunçunun ikinci və ya üçüncü olması ilə bağlı nəzərdə tutulmuş mükafatı alacaqdır;

d) bu mərc növündə birdən artıq oyunçu yarışı eyni zamanda və ya mükafat təyin edilmiş yerdə tamamlayarsa (mükafat qazanmış oyunçuların ümumi sayı gözlənildiyindən çox olarsa), hər oyunçu üçün hesablanan əmsal kəsirə vurulur. Bu kəsirdə "surət" - mükafat verilən yerlərin sayını tamamlamaq üçün (ödənilməsi) tələb olunan oyunçu sayı, "məxrəc" isə yarışı eyni zamanda və ya eyni yerdə tamamlamış oyunçuların sayıdır;

e) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında, bu oyunlara oynanmış mərclərə bir (1,00) əmsalı verilir;

ə) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı oyunçunun (tazının) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.10.4. Bir tazı yarışında arxa-arxaya iki sıranın (birincilik və ikinciliyin düzgün ardıcılıqla) müəyyən edilməsi:

İştirakçıdan hər hansı bir tazı yarışında birinci və ikinci yerə çıxacaq oyunçuları (düzgün ardıcılıqla) proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan oyunçuların (tazıların) sayını bütün mümkün üsullarla elan edir;

b) oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

c) eyni yeri birdən artıq oyunçu tutarsa, bu birinci və ikinci oyunçu cütlüyünün yaranması ilə nəticələnir və hər bir cütlüyün mükafatları cütlərin ümumi sayına bölünür. Birinci yeri birdən artıq oyunçu tutarsa, qalib gəlmiş kombinasiya birinci yerləri bölüşdürən oyunçuların ümumi sayından seçilmiş hər hansı ikisini ehtiva edən ardıcılığa bərabər olur. Yarışı ikinci bitirən birdən artıq oyunçunun olması halında, qalib gələn kombinasiya birinci yeri tutmuş oyunçu ilə ikinci yerdə bitirmiş oyunçuları birləşdirən kombinasiya sayılır;

ç) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında bu oyunlara oynanmış mərclərə bir (1,00) əmsalı verilir;

d) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı oyunçunun (tazının) yarışdan çıxması halında, belə yarışdan çıxmış oyunçu (tazı) ilə əlaqədar bütün mərclər üçün bir (1,00) əmsalı verilir.

10.10.5. Bir tazı yarışında arxa-arxaya üç sıranın (birincilik, ikincilik və üçüncülüyn düzgün ardıcılıqla) müəyyən edilməsi:

İştirakçıdan hər hansı bir tazı yarışında birinci, ikinci və üçüncü yerə çıxacaq oyunçuları (düzgün ardıcılıqla) proqnoz etmək tələb olunur.

a) Riskin idarə edilməsi mərkəzi bu mərc növünün təşkil edilməsi üçün lazım olan oyunçuların (tazıların) sayını bütün mümkün üsullarla elan edir;

b) oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə tamamlaması yarışın təşkilatçısı tərəfindən elan edilmiş hesabatə görə müəyyənləşdirilir. Oyunçuların (tazıların) yarışı hansı yerdə bitirdiyi rəsmi şəkildə elan olunduqdan sonra edilən dəyişikliklər nəzərə alınmır;

c) bir yer üçün birdən çox oyunçunun olması halında, yarışı ilk üç yerdə bitirən oyunçuların toplam sayından hər hansı üçünü ehtiva edən permutasiya ədədi qədər qalib gələn ardıcıl üçlüklər əmələ gələcəkdir. Birdən çox qalib gəlmiş ardıcıl üçlüklərin olması halında, hər biri ilə əlaqədar mərclər qalib gələn ardıcıl üçlüklərin toplam sayına bölünür;

ç) hər hansı bir yarışın ləğv edilməsi, başqa vaxta keçirilməsi və ya təxirə salınması halında bu oyunlara oynanmış mərclərə bir (1,00) əmsalı verilir;

d) iştirakçının proqnozlarına daxil edilmiş hər hansı oyunçunun (tazının) yarışdan çıxması halında, yarışdan çıxmış oyunçunun (tazının) daxil olduğu kombinasiya bir proqnoz kimi təhlil ediləcək, yarışdan çıxmış oyunçunun (tazının) daxil olmadığı kombinasiyalar isə qüvvədə qalacaqdır.

10.11. Operator hər növ idman yarışı ilə əlaqədar yeni oyunlara proqnoz etməklə iştirakçıların mərc qoyuluşunu həyata keçirməsini təmin edir.

10.12. Operator bu Qaydaların 10.11-ci bəndində göstərilən oyunların şərtlərini Nazirliyin tabeliyindəki qurumla razılaşdıraraq, bu barədə iştirakçıları KİV-lə (kütləvi informasiya vasitələri ilə) məlumatlandırır.^[5]

11. Qrup mərcləri

İştirakçıdan müəyyən bir idman oyununu və ya həmin idman oyununun bir hissəsində təqdim edilən bir qrup üçün təklif olunan nəticələrdən (komanda, atlet və sair) hansının bu qrupdakı digər ehtimal edilən nəticələrdən daha yaxşı bir mövqedə bitirəcəyini proqnozlaşdırması tələb olunur.

a) Təklif edilən nəticələrlə bağlı olaraq, bitirmə mövqeləri təşkilatçı tərəfindən yarışı keçirən qurumun məlumatlarına əsaslanaraq elan edilən nəticələrdir. Nəticələr elan edildikdən sonra meydana gələcək istənilən dəyişiklik nəzərə alınmır. Bu nümunə ilə məhdudlaşmamaq şərtlə bir nümunə bitirmə mövqelərini dəyişdirəcək formada nəticənin (komanda, atlet və sair) ləğv edilməsi yönümündə qərarın alınmasıdır.

b) Qazanan nəticə birdən çox olduğu təqdirdə, bunların hər birinə bağlı uduş əmsalları qazanan nəticələrin sayına bölünür. Bu qaydanı tətbiq edərək, iştirakçılara ödəniləcək əmsallar birdən (1,00) az ola bilməz.

c) Hər hansı bir səbəbdən oyuna, ya da onun bir hissəsində oynanılmayan nəticə üçün mərclər qəbul edildiyi halda, bu nəticəni əks etdirən qrupa uyğun bütün seçimlərə bir (1,00) əmsal verilir.

ç) Hər hansı bir səbəbdən təcrübəsiz (məğlub olan, kənarlaşdırılan, növbəti mərhələyə keçə bilməyən) və ya yarışdan imtina edən bir proqnoz və ya nəticə üçün mərclərin alındığı təqdirdə bu mərclər uduzan mərc kimi nəzərə alınacaqdır.

d) Oyunun qazanan təxmini və ya nəticəsi olmadan ləğv edilməsi, qeyri-müəyyən bir müddətə təxirə salınması və ya dayandırıldığı halda bütün iştirakçıların bu mərcə bağlı proqnozlarına proqramda əksi bildirilmədiyi təqdirdə bir (1,00) əmsal veriləcəkdir. Dayandırıldığı vaxt qazanan bir təxmin və ya nəticənin (oyunun davam etdirilərək sona çatdığı halda, belə dəyişdirilməyən bir hal və ya nəticə) olduğu təqdirdə bu vəziyyət qazanan hal olaraq qəbul ediləcəkdir.

12. Müştərək mərc oyunları

12.1. Müştərək mərc oyunları — mərc oyunlarının iştirakçıları tərəfindən ödənilən ümumi məbləğin əvvəlcədən elan olunmuş hissənin nəticəsini doğru tapan iştirakçılar arasında uduş kimi bölüşdürüldüyü mərc oyunlarıdır.

12.2. Müştərək mərc oyunları üzərində mərc oyunlarının Operatoru tərəfindən müəyyən edilmiş sayda yarış nömrəsi və ya yarış adı əks olunan kuponların mərc oyununun iştirakçısı tərəfindən müvafiq qaydada işarələnərək mərc oyunları satıcısına verilməsi, mərc oyunları satıcı tərəfindən həmin kuponların terminala daxil edilməsi,

terminaldan alınan və kupon üzərindəki məlumatları əks etdirən mərc biletinin mərc oyununun iştirakçısına verilməsi yolu ilə oynanılır.

12.3. Mərc oyununun iştirakçıları müştərək mərc oyunlarında uduş əldə etmək üçün mərc oyunlarının Operatoru tərəfindən müəyyən edilmiş sayda yarış nəticəsini düzgün proqnoz etməlidirlər. Düzgün proqnoz edilməsi tələb olunan yarış sayı, düzgün proqnoz edilən yarış sayına görə paylanılan uduşların həcmi, düzgün proqnoz olmaması halında uduşun növbəti oyunlara keçirilməsi qaydaları mərc oyunlarının Operatoru tərəfindən müəyyən olunur və mərc oyununun iştirakçlarına elan edilir.

12.4. Düzgün proqnoz sayına görə müəyyən edilmiş uduş eyni düzgün proqnoz sayı olan mərc bileti sahibləri arasında bərabər bölüşdürülür.

12.5. Müştərək mərc oyunları həmin oyunlarda oynanılan yarışlardan ilk başlayanın başlanma vaxtına 2 (iki) dəqiqə qalmış bağlanılır və yeni mərclərin qəbuluna yol verilmir.

12.6. Müştərək mərc oyunlarında oynanılan yarışlardan hər hansı biri ləğv edilərsə, həmin yarışın nəticəsi notariusun iştirakı ilə püşk atılaraq müəyyən olunur.

13. İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsinə dövlət nəzarəti

13.1. İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsinə dövlət nəzarəti "Bədən tərbiyəsi və idman haqqında" Azərbaycan Respublikasının Qanununa uyğun həyata keçirilir.

13.2. Operator növbəti ilin ilk rübünün sonunadək cari ildəki fəaliyyəti haqqında aşağıdakı məlumatları özündə əks etdirən hesabatı Azərbaycan Respublikasının Qiymətli Kağızlar üzrə Dövlət Komitəsinə təqdim edir:

13.2.1. idman mərc oyunlarının həyata keçirilməsindən əldə olunan dövriyyə;

13.2.2. bədən tərbiyəsi və idmanın inkişafına yönəldilən məbləğ.

13.3. Azərbaycan Respublikasının Qiymətli Kağızlar üzrə Dövlət Komitəsi bilet nömrəsini və barkodunu, yarış nömrəsini və adını, mərc dövrü sayını, satıcı nömrəsini, biletin çap edildiyi tarixi, saati və ödənişi həyata keçirmək üçün lazımi məlumatları üzərində əks etdirən idman mərc oyunlarının nümunəvi bilet formasını təsdiq edir.

13.4. 13-cü bənddə sadalanan qaydaların Operator tərəfindən pozulması ilə bağlı hallar müəyyən edildikdə, qanunvericiliklə müəyyən olunmuş qaydada Operatorun akkreditasiya olunduğu orqan qarşısında vəsatət qaldırılır.

İSTİFADƏ OLUNMUŞ MƏNBƏ SƏNƏDLƏRİNİN SİYAHISI

1. 29 may 2012-ci il tarixli 123 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı ("Azərbaycan" qəzeti, 31 may 2012-ci il, № 118; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2012-ci il, № 05, maddə 494)

2. 12 iyun 2013-cü il tarixli 140 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı (“Azərbaycan” qəzeti, 22 iyun 2013-cü il, № 134; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2013-cü il, № 06, maddə 752)

QƏRARA EDİLMİŞ DƏYİŞİKLİK VƏ ƏLAVƏLƏRİN SİYAHISI

^[1] 12 iyun 2013-cü il tarixli 140 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı (“Azərbaycan” qəzeti, 22 iyun 2013-cü il, № 134; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2013-cü il, № 06, maddə 752) ilə “İdman mərc oyunlarının həyata keçirilməsi məqsədi ilə hüquqi şəxsin akkreditasiya olunması Qaydası”nın 1.2-ci bəndində **“hüquqi şəxs (bundan sonra - Operator)”** sözləri **“hüquqi şəxs (idman mərc oyunlarının operatoru) (bundan sonra - Operator)”** sözləri ilə əvəz edilmişdir.

^[2] 12 iyun 2013-cü il tarixli 140 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı (“Azərbaycan” qəzeti, 22 iyun 2013-cü il, № 134; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2013-cü il, № 06, maddə 752) ilə “İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi Qaydaları”nın 1.3-cü bənddə **“hüquqi şəxs (bundan sonra - Operator)”** sözləri **“hüquqi şəxs (idman mərc oyunlarının operatoru) (bundan sonra - Operator)”** sözləri ilə əvəz edilmişdir.

^[3] 12 iyun 2013-cü il tarixli 140 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı (“Azərbaycan” qəzeti, 22 iyun 2013-cü il, № 134; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2013-cü il, № 06, maddə 752) ilə “İdman mərc oyunlarının təşkili və keçirilməsi Qaydaları”nın 2.1-ci bənddə **“qazandıran oyunlar”** sözləri **“qazandıran, idman mərc oyunlarının operatoru tərəfindən keçirilən oyunlar”** sözləri ilə əvəz edilmişdir.

^[4] 29 may 2012-ci il tarixli 123 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı (“Azərbaycan” qəzeti, 31 may 2012-ci il, № 118; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2012-ci il, № 05, maddə 494) ilə yeni məzmununda 7.23-cü, 7.24-cü bəndlər əlavə edilmişdir.

^[5] 29 may 2012-ci il tarixli 123 nömrəli Azərbaycan Respublikası Nazirlər Kabinetinin Qərarı (“Azərbaycan” qəzeti, 31 may 2012-ci il, № 118; Azərbaycan Respublikasının Qanunvericilik Toplusu, 2012-ci il, № 05, maddə 494) ilə yeni məzmununda 10.9-cu - 10.12-ci bəndlər əlavə edilmişdir.